



IDA y VUELTA



frank MILLER



guión, dibujo y portada

FRANK MILLER

color portada

LYNN VARLEY

editora USA

DIANA SCHUTZ

















NO SÉ SI REÍR O MALDECIRME. ASÍ QUE OPTO POR LAS DOS COSAS. CASI TENÍA EL CHEQUE EN LAS MANOS. HABRÍA PAGADO EL ALQUILER. Manilla sólo DIOS SABE QUÉ ME SUCEDIO. IGARKK! NO HABÍA PLANEADO HACER NADA ESTÚPIDO. MIS MANOS SE MOVIERON SOLAS. /HI30 PUTA! NO CON PURVIS ... Mark Mark NO ES EL FIN DEL MUNDO. HABRA MÁS OPORTUNIDADES. ... PERO HABR OTRAS OPOR TUNIDADES MIENTRAS, LANGER'S ME CONTRATARA OTRA VEZ. NO SOY MAL COCINERO. NO SE VA A ACABAR EL MUNDO.



























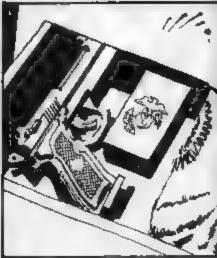














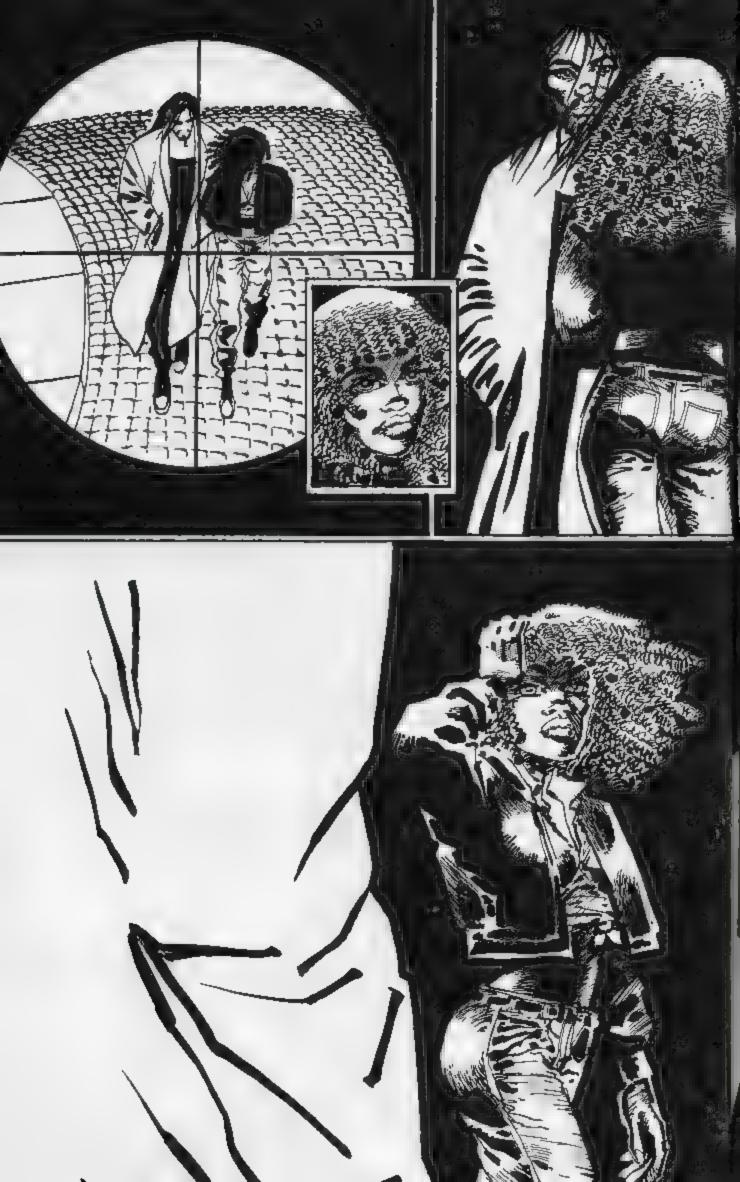




















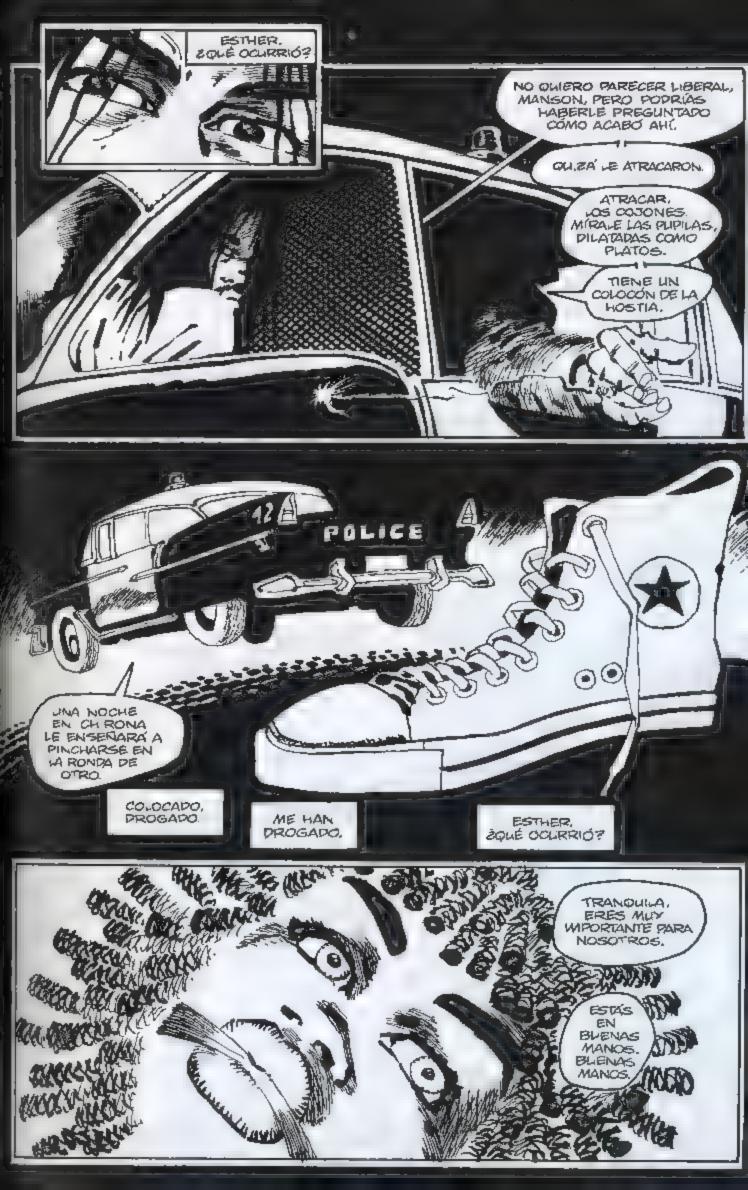




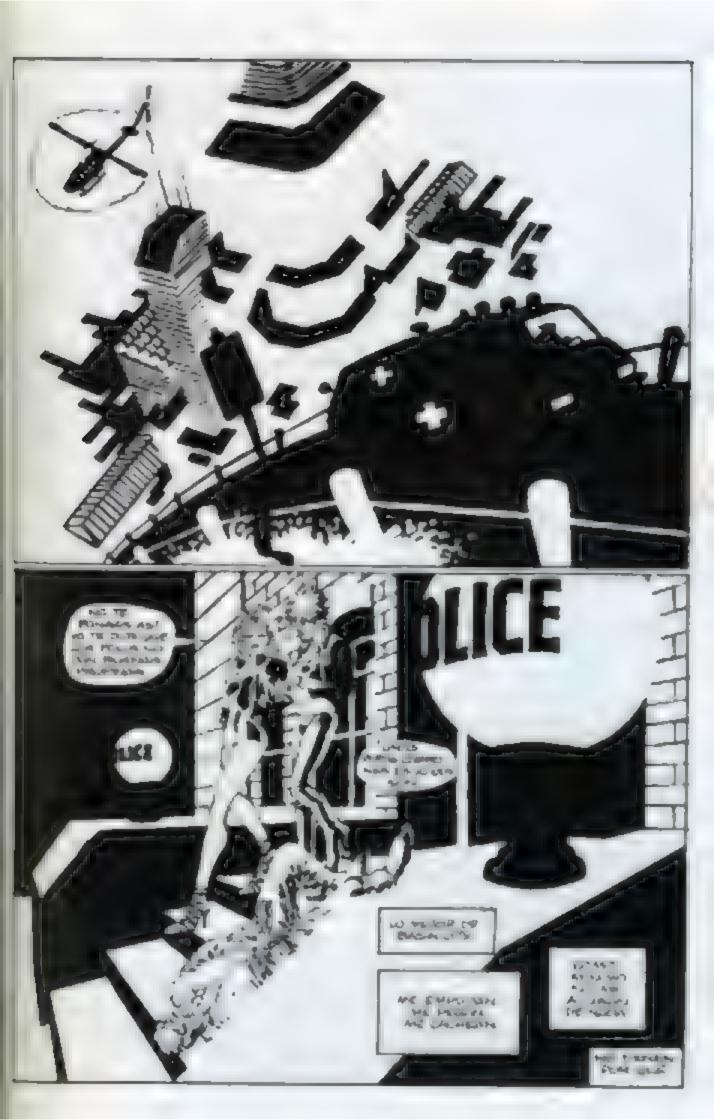




UNA ESTHER. SEGUNDA VOZ, AGUDA NERVIOSA, FORCEJEÓ. ENTRE -CORTADA. PATADAS. NO HAGAS DAÑO. RECOBRE LA COM-POSTURA, POCTOR FREDERIC NO HORE. ESTHER. NO DEJARE ESTHER UN MORADO. NUNCA LO NO ME TENÍA EN PIE. HAGO. NO PODÍA MOVER LOS BRAZOS. S. Sales N UN MUSCULO ESTABA AHÍ Y NO PODÍA HACER NADA. ESTHER, NO PODÍA MOVER UN MUSCULO. NI LEVANTAR LOS BRAZOS. ÉPOR QUÉ NO ME PODÍA MOVER?



















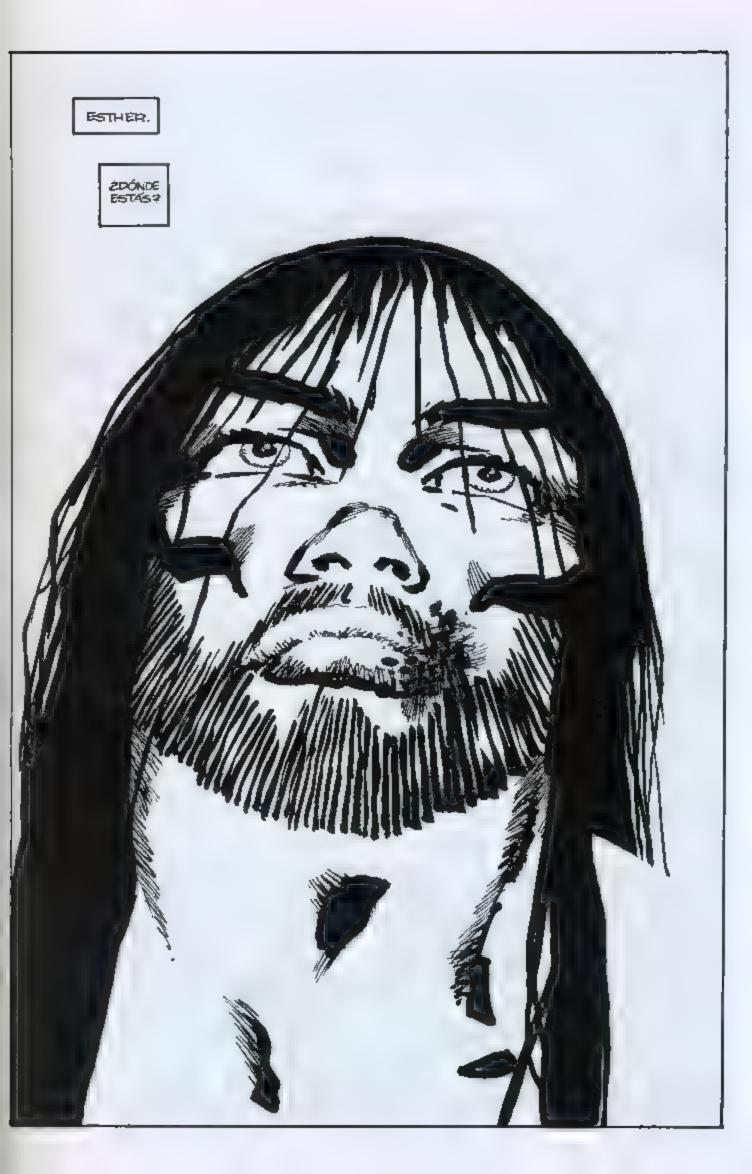


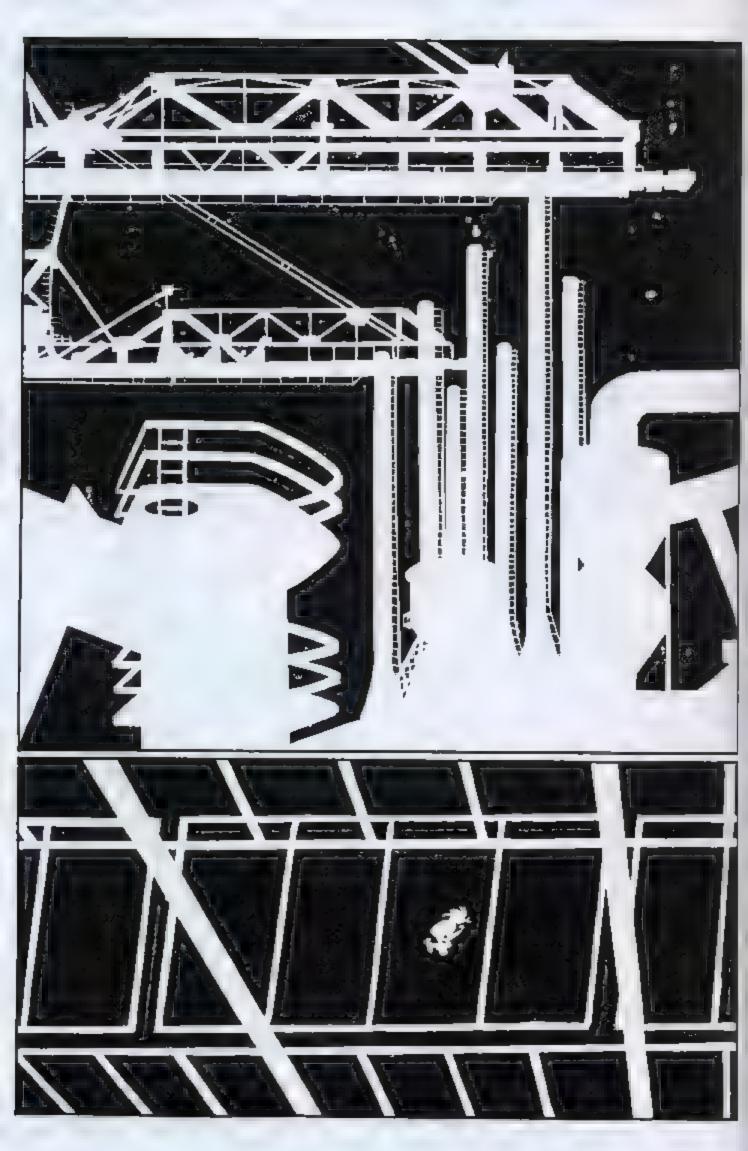


NO TE RESISTAS, NO TE HARÉ DANO. FORCEJEÓ. PATADAS. NO LE HAGAIS DANO MALDITA SEA. YO ERA NO PODÍA MOVER UN MÚSCULO. PERO TENIA QUE MOVERME, NO PODÍA LEVANTAR LOS BRAZOS. PERO DESTA HACERLO DEBÍA.

























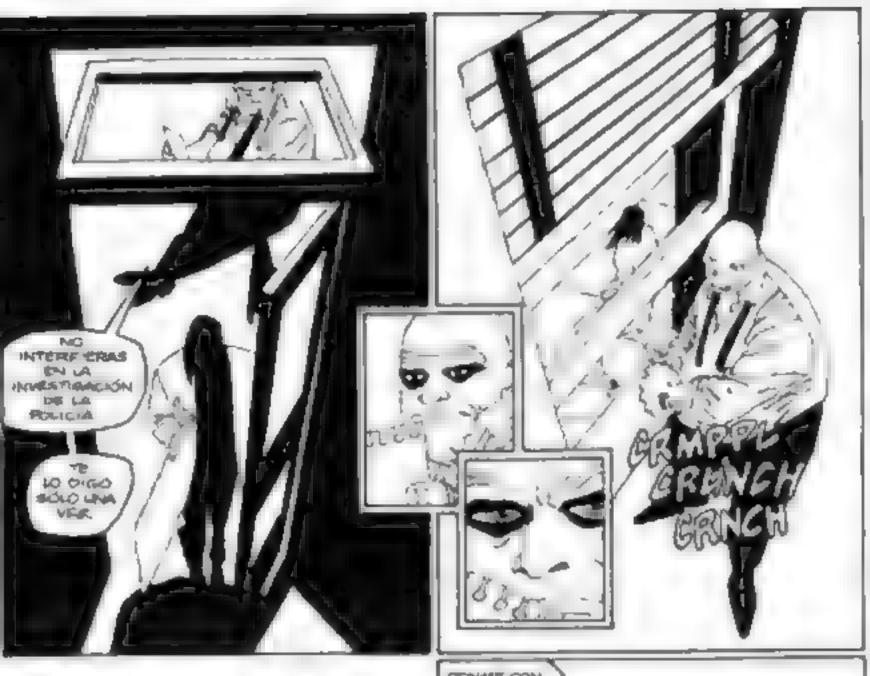




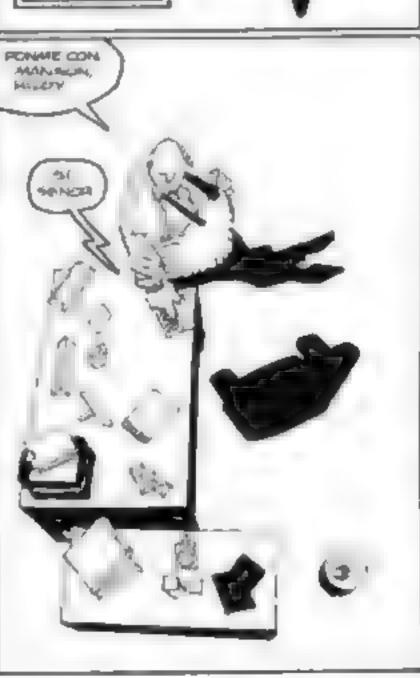






























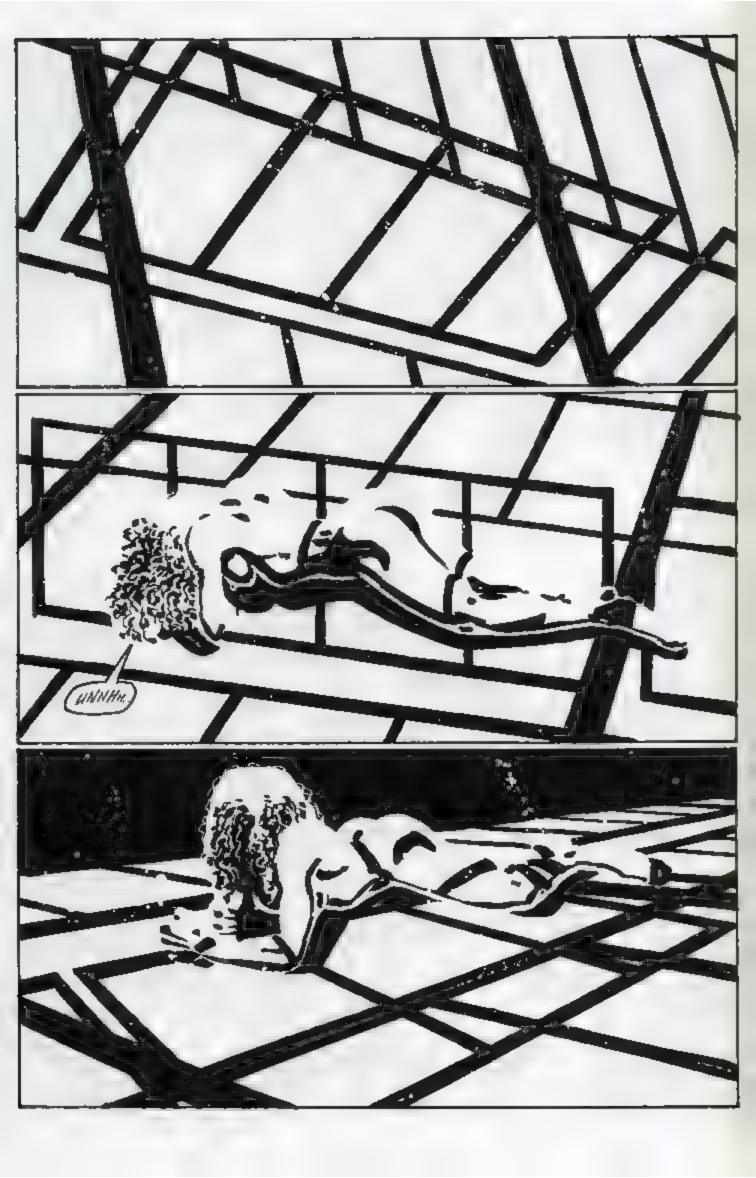


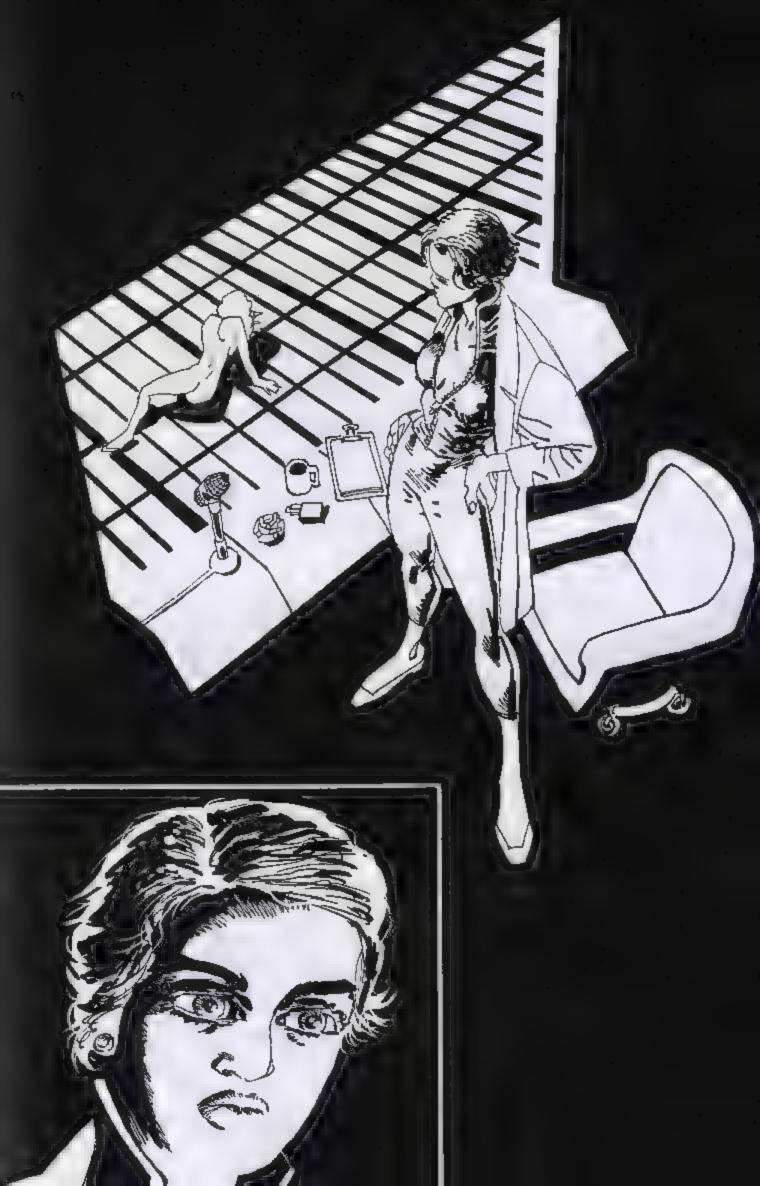
















EN NINGUNA PARTE NO ERES NAPA. NO ERES NO EXISTES















ESTHER ES ACTRIZ. BUSCA TRABAJO.

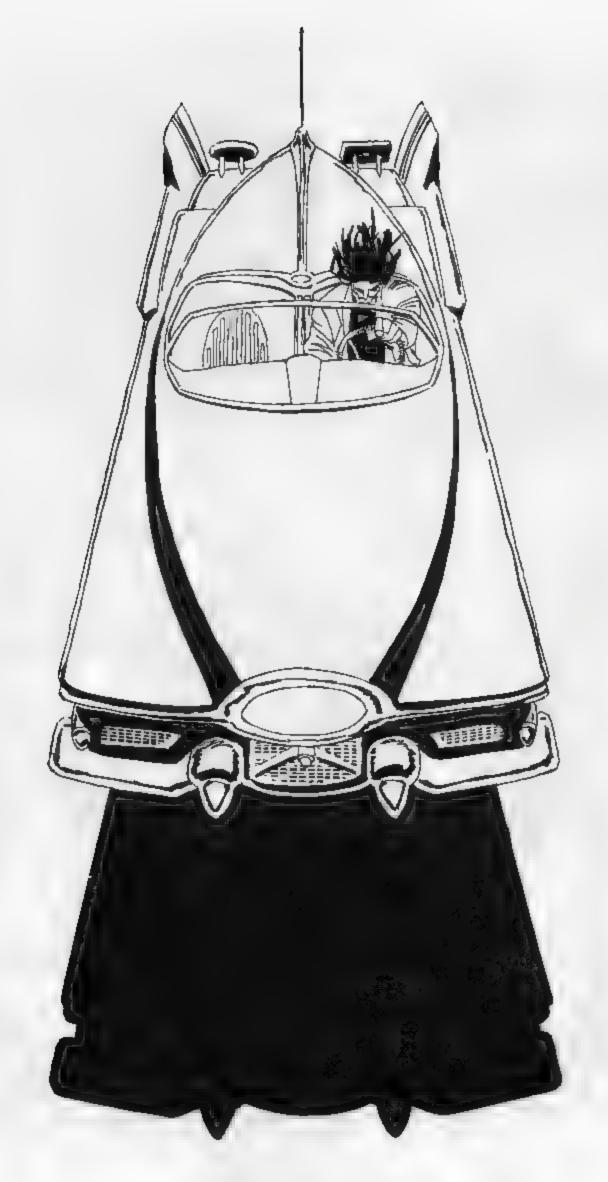
> TIENE TARJETA DE VISITA.

ESTA TODO AQUÍ, EN SU TARJETA DE VISITA.

SU NOMBRE COMPLETO. SU TELÉFONO. SU DIRECCIÓN.

SU PIRECCIÓN



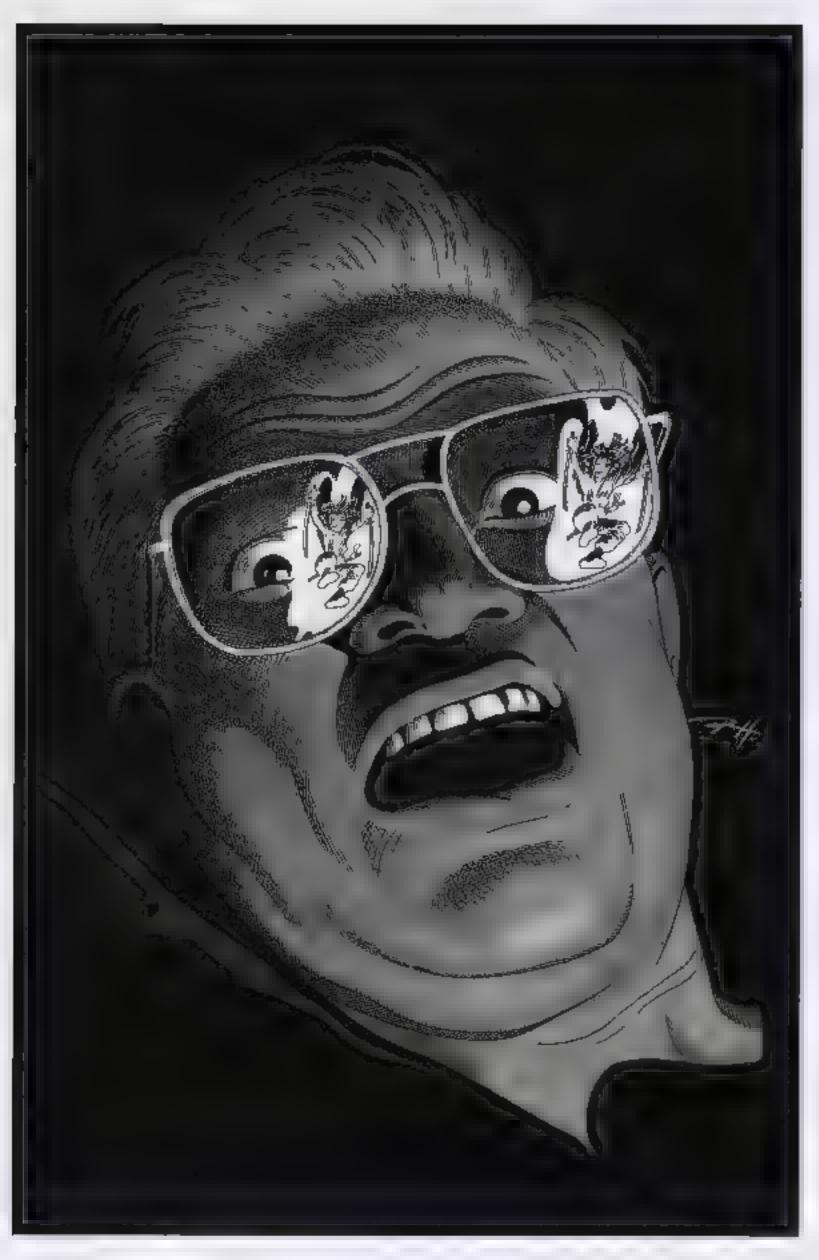






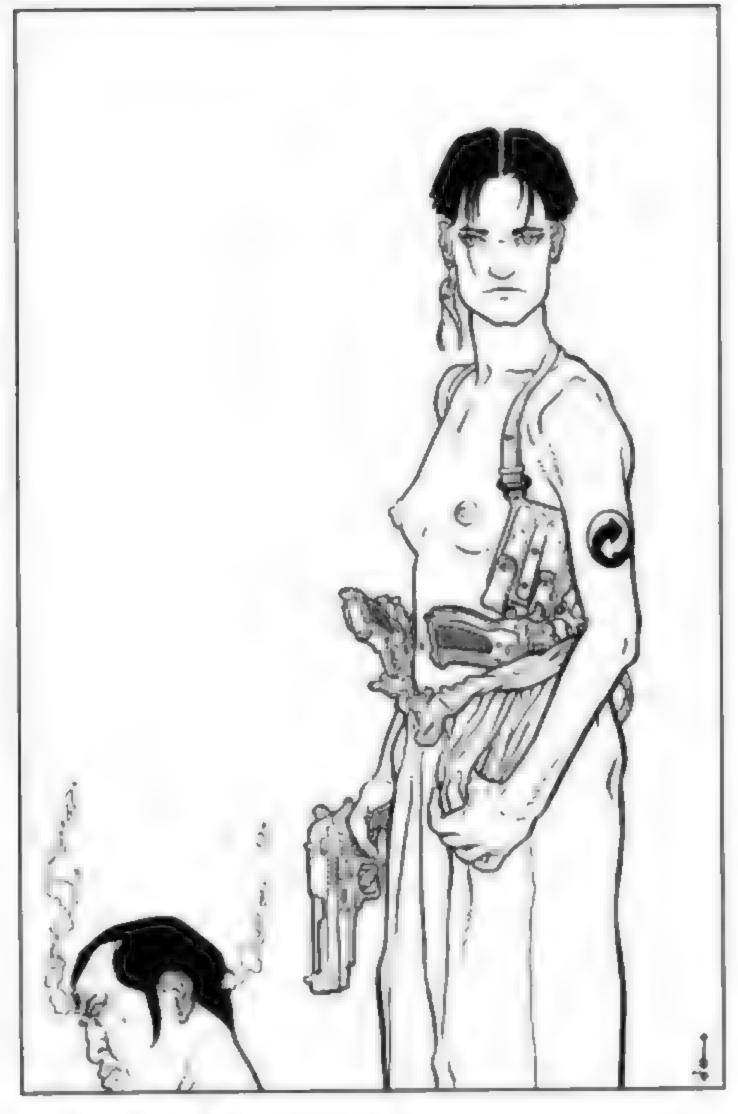






GALERÍA-

russ **HEATH**



GALERÍA

geof DARROW



GALERÍA

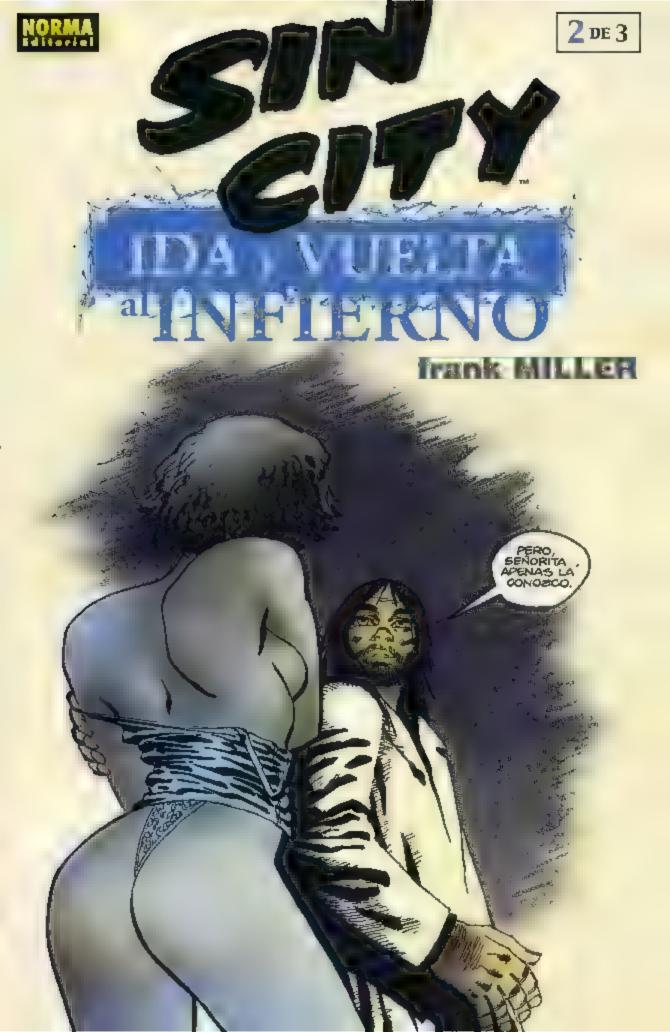
gil KANE



GALERÍA

brian **BOLLAND**







gulon, dibuje y portada

FRANK

polor portada

LYNN

editora USA

DIANA SCHUTZ











































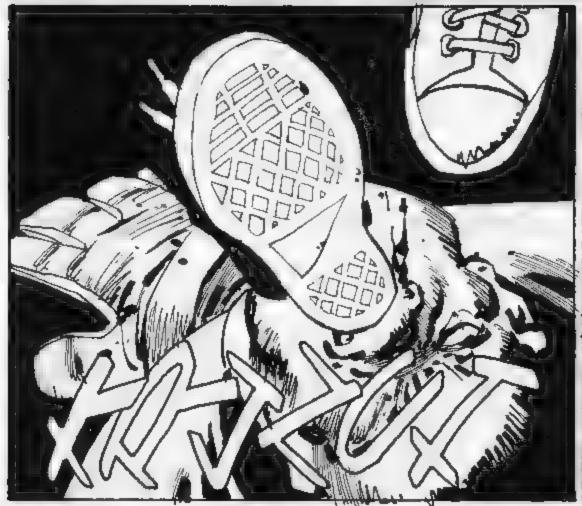








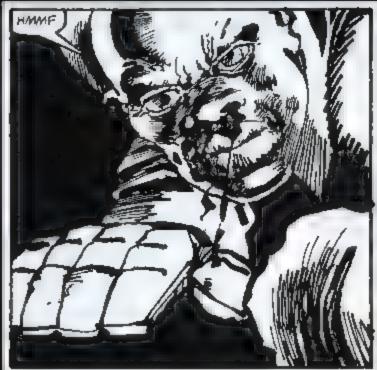




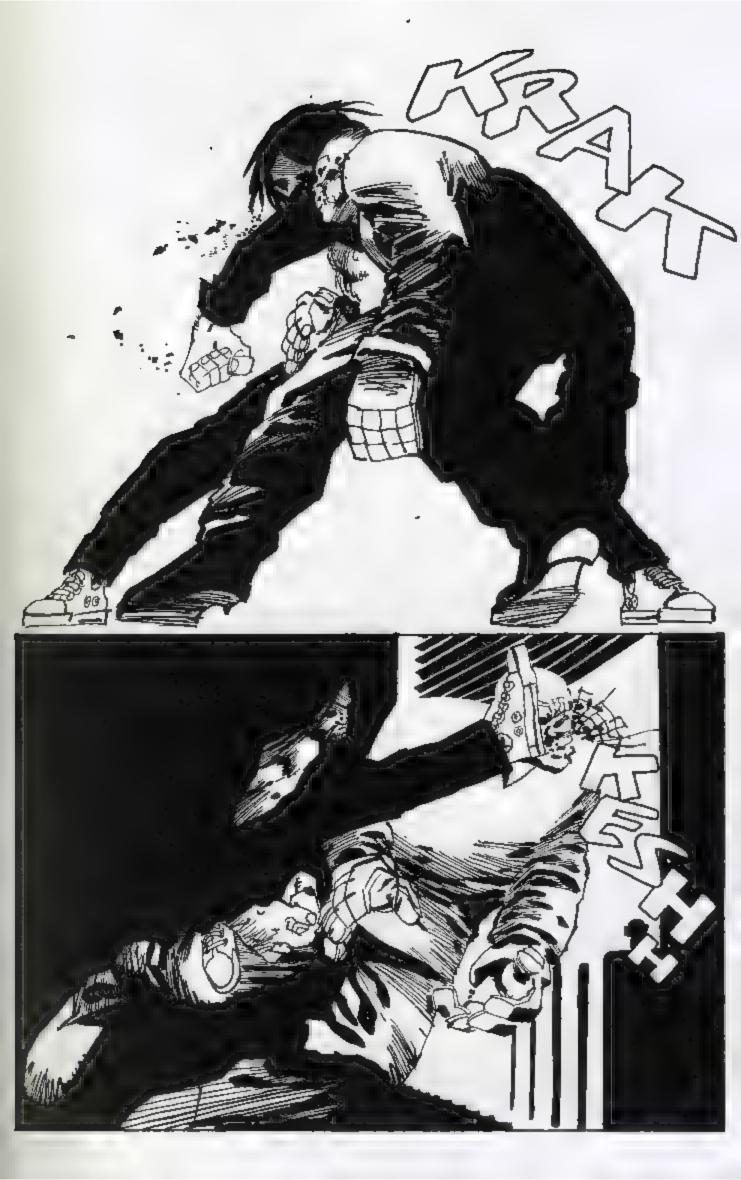


















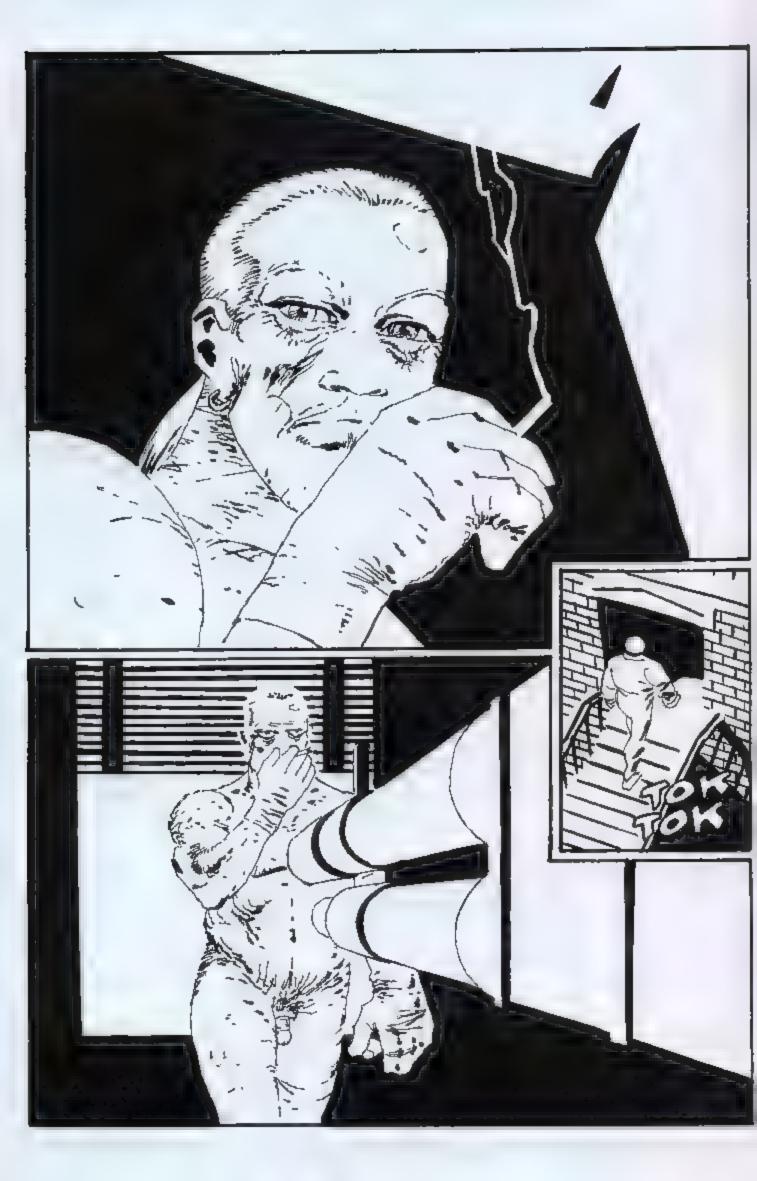


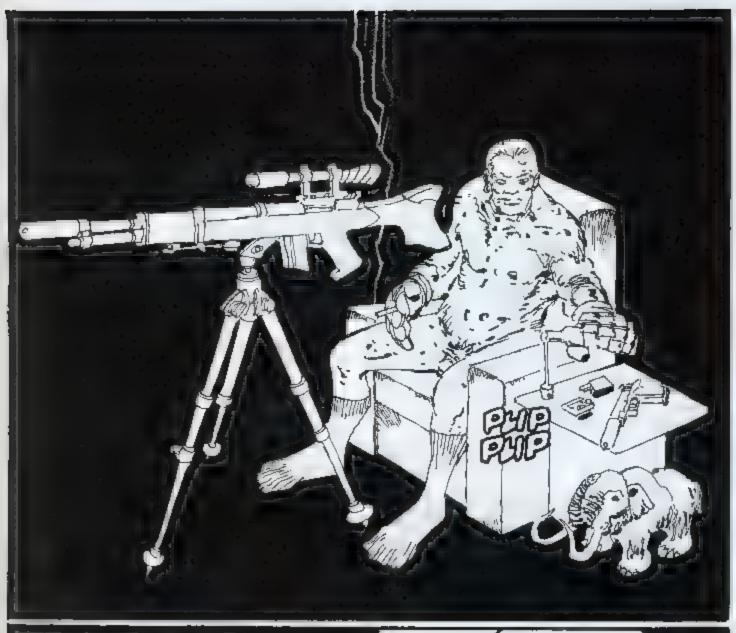
















































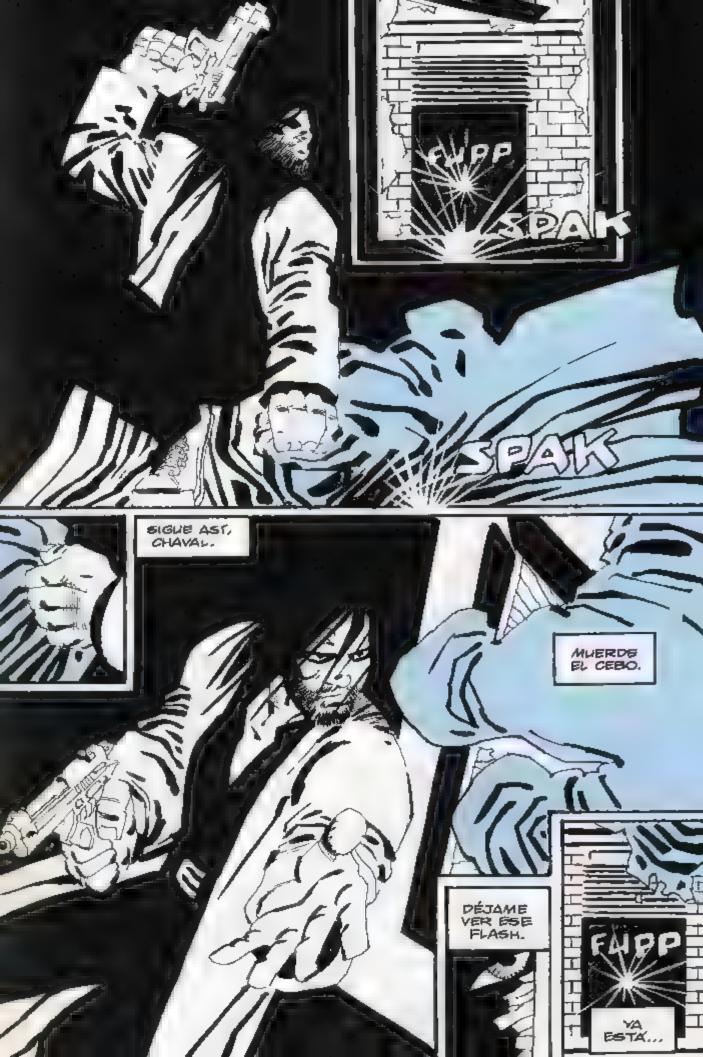






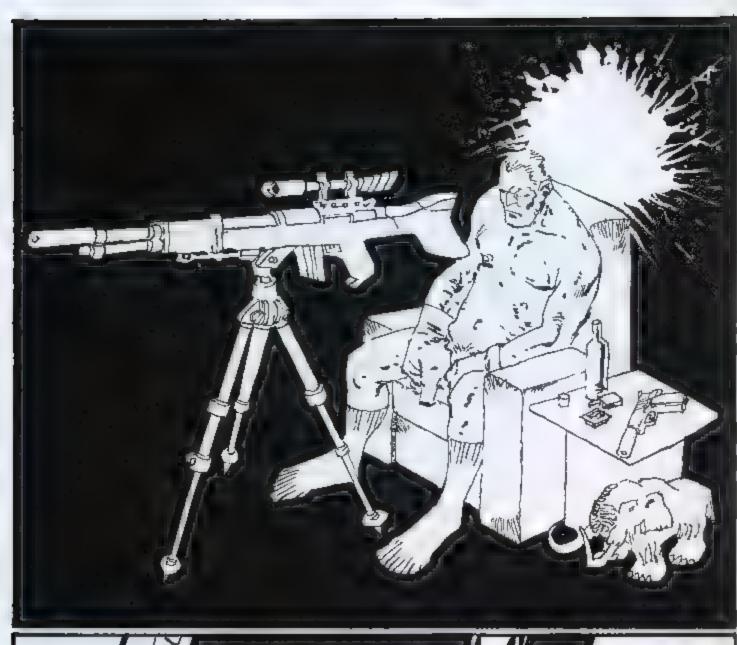






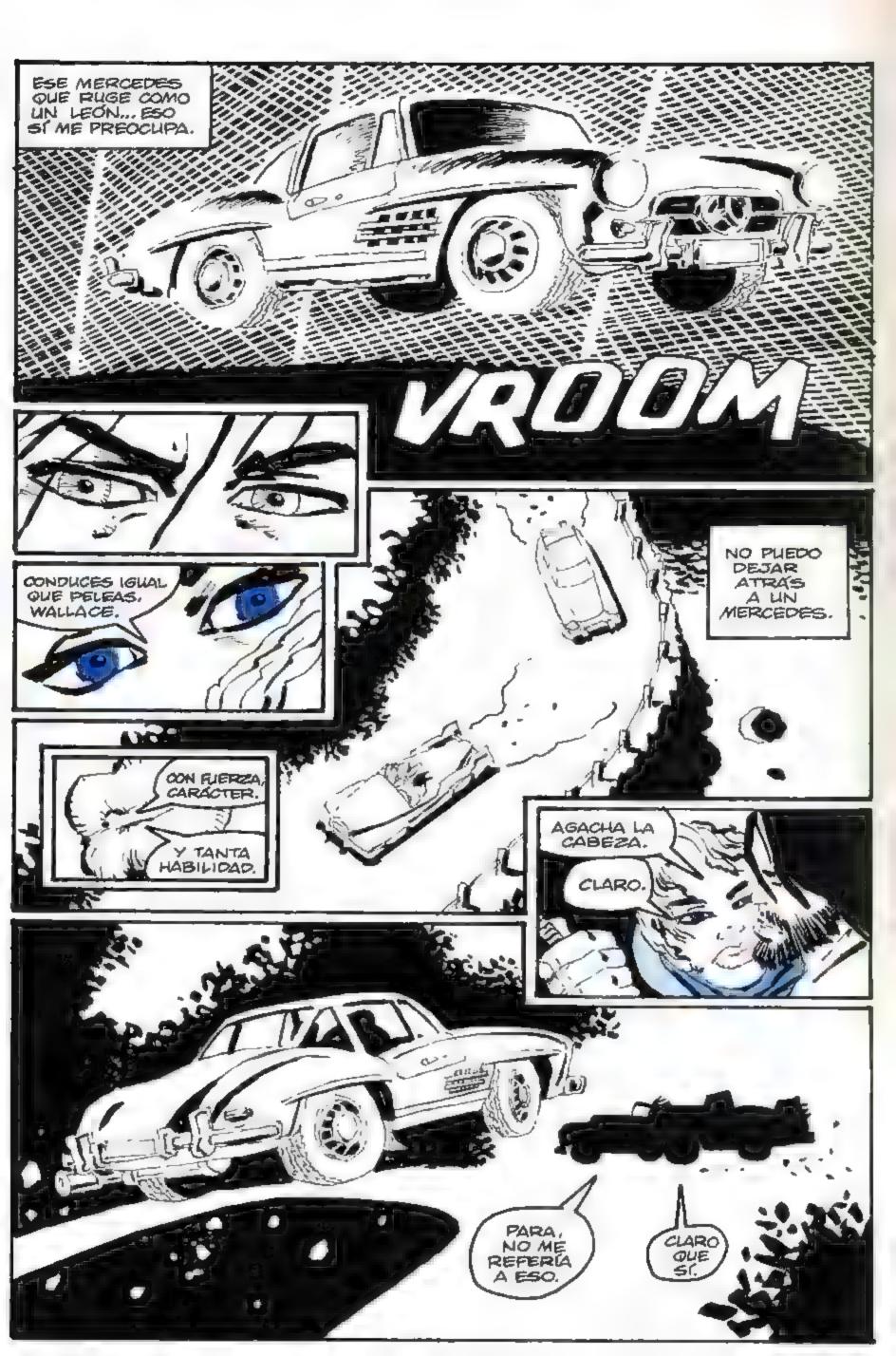












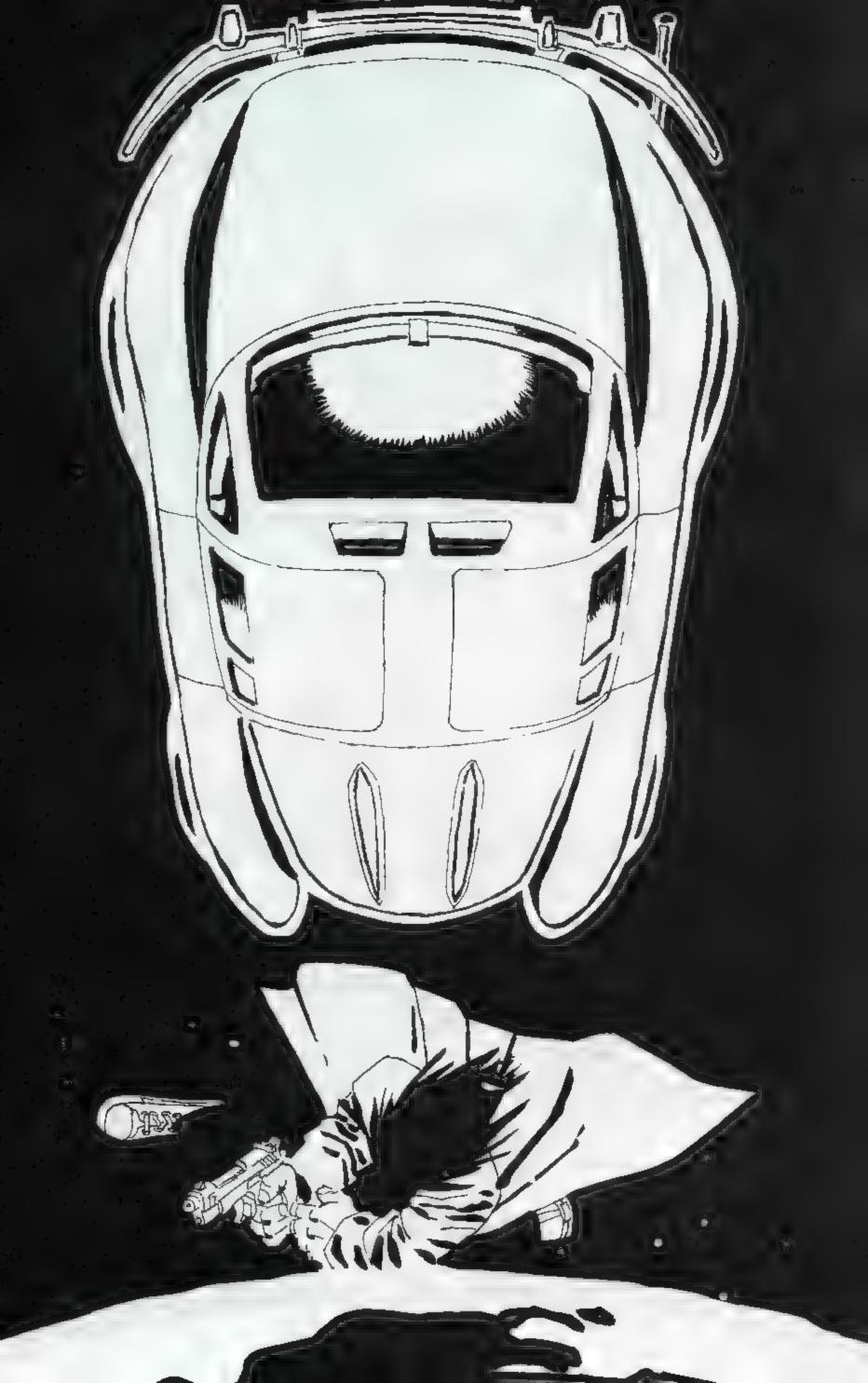
























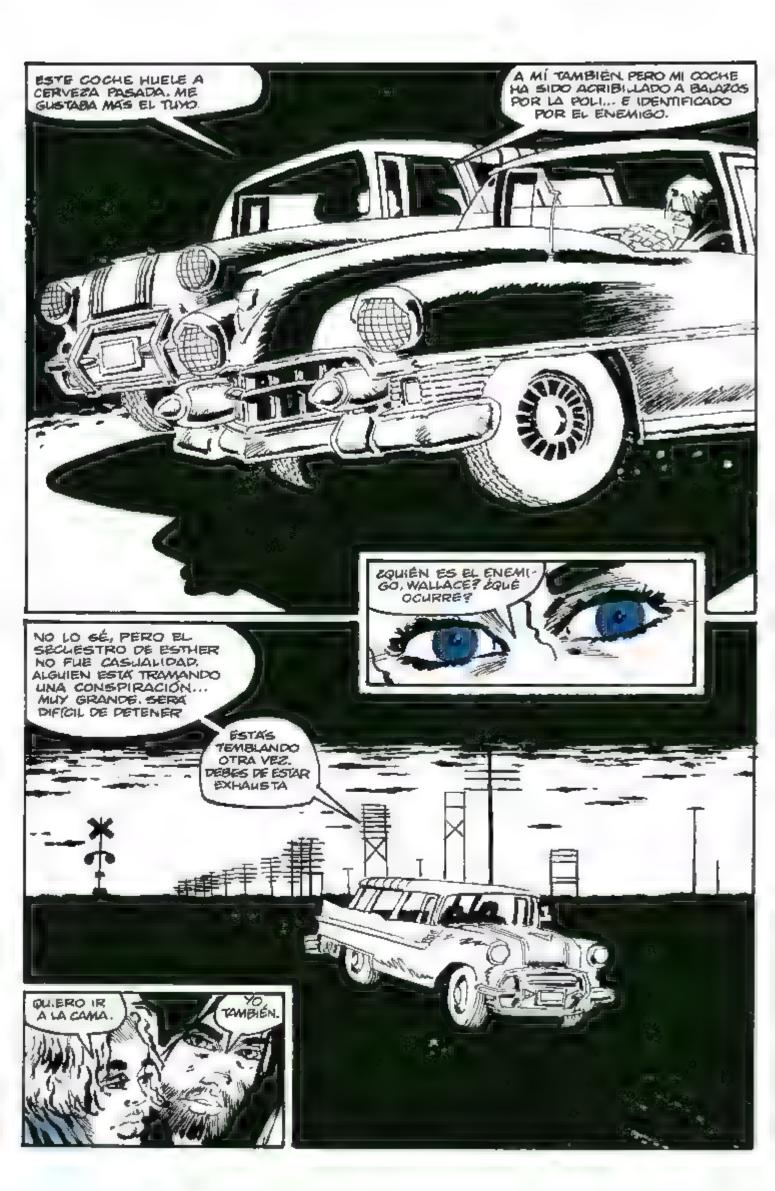












MOTEL Ultima esperanza HABITACIONES LIBRES























CARAMBA, ERES LINA
CAJA DE SORPRESAS,
CIELO,

MALINTERPRETES, NO ES
LINA QUETA,













PEJO DE EXISTIR.





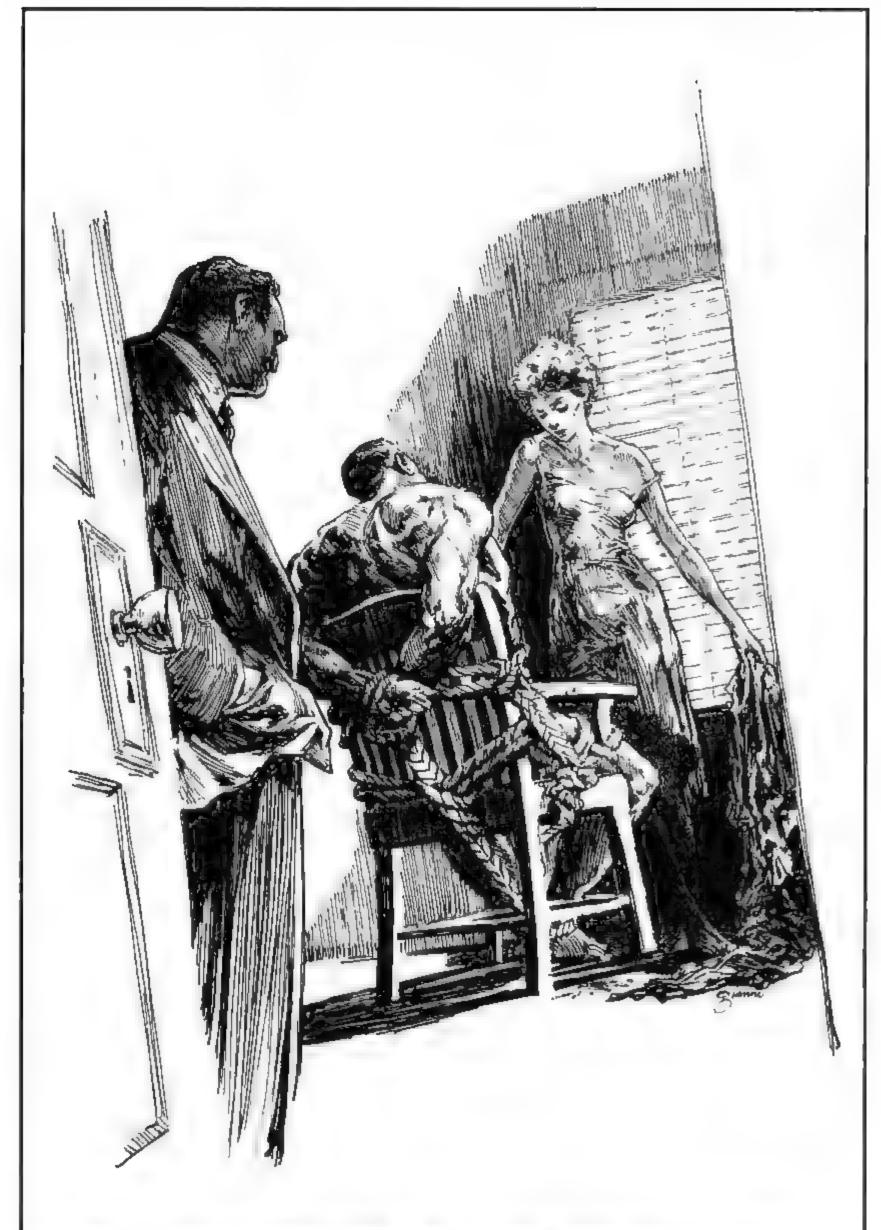












"Es tal como me habían dicho. Polly es muy buena con las tenazas."



gary **GIANNI**



GALERÍA

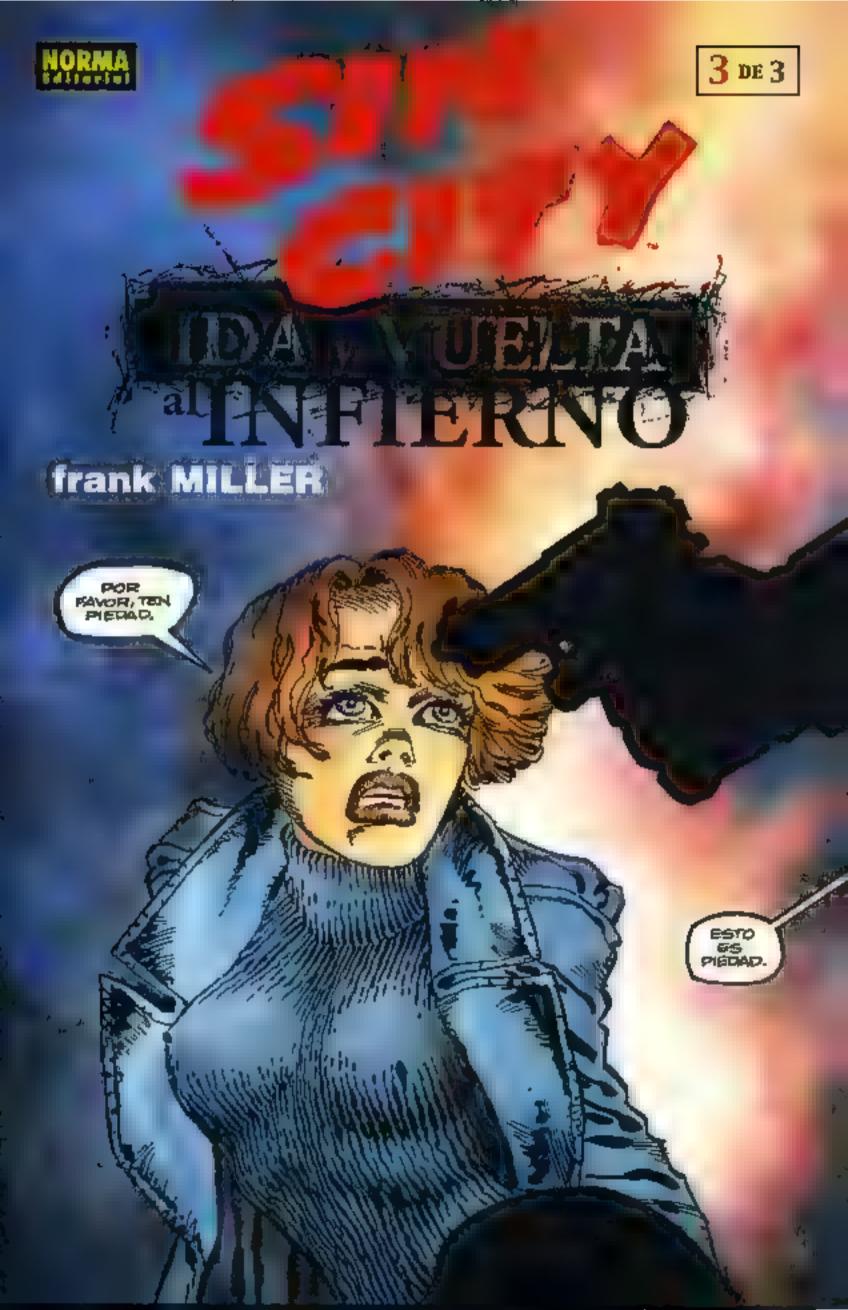
paul GRIST



GALERÍA

jason **PEARSON**







Publicación mercual de NORMA Editeriol, S.A., Patril, 20, 000 19 idencidora.

Publicación mercual de NORMA Editeriol, S.A., Patril, 20, 000 19 idencidora.

Publicación mercual de NORMA Editeriol, S.A., Patril, 20, 000 19 idencidora.

Publicación de capyright do 1980, 2000, 2001 Frank Miller, Ico. AS Pophir Residención SinCity and the Sin City loga are registered tendemente of Frank Miller, Ico. As Pophir Residención Deligita, "Ana," and "Mary" and all editer charactere featured hypein and the distinctive thereocae thereot are tradements of Frank Miller, Inc. No parties of Italianate may be improduced, in any ferm or by any resemble within produced frances in this publication elleratura the product of Iran author's imagination or are used to this publication elleratura in product of Iran author's imagination or are used in this publication elleratura in an imagenesis of Dest Home Comica, Iran Allegae and tradements of Dest Home Comica, Iran Popis Independent in the publication in an imagenesis of Popis Miller, Ing. and Dest Home Comica on the publication in a imagenesis of Popis Miller, Ing. and Dest Home Comica, Iran Dest Home Comica, Iran Comica, Iran Miller, Ing. and Dest Home Comica, Iran Dest Home Comica, Iran Comica, Iran Miller, Ing. and Dest Home Comica, Iran Comica, Iran Miller, Ing. Best Home Comica, Iran Comica, Iran Miller, Ing. Best Home Comica, Iran All Miller, Ing. and Dest Home Comica, Iran Comica, Iran All Miller, Iran Comica, Iran Miller, Iran Comica, Iran All Miller, Iran Comica, Iran Comica, Iran All Miller, Iran Comica, Iran Mille



guión, dibuje y portada

FRANK

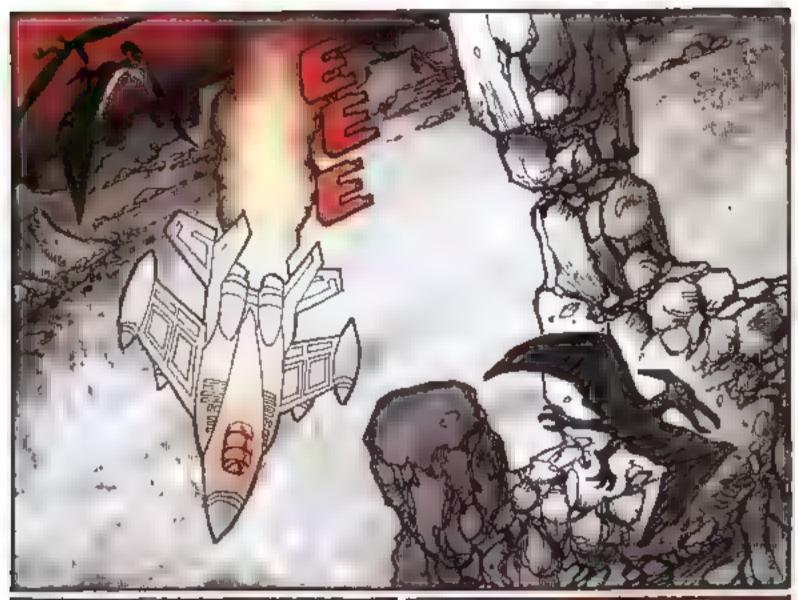
color

LYNN

editora USA

DIANA



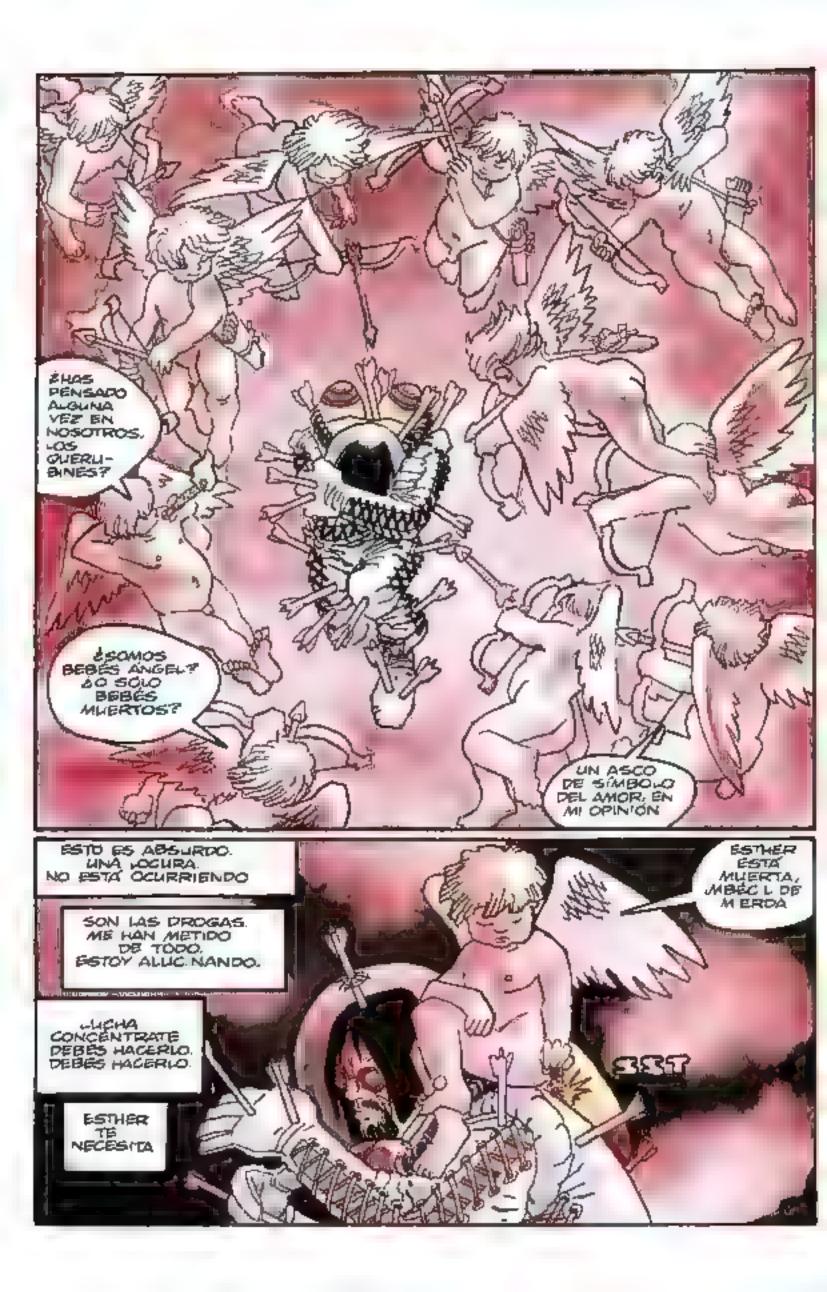








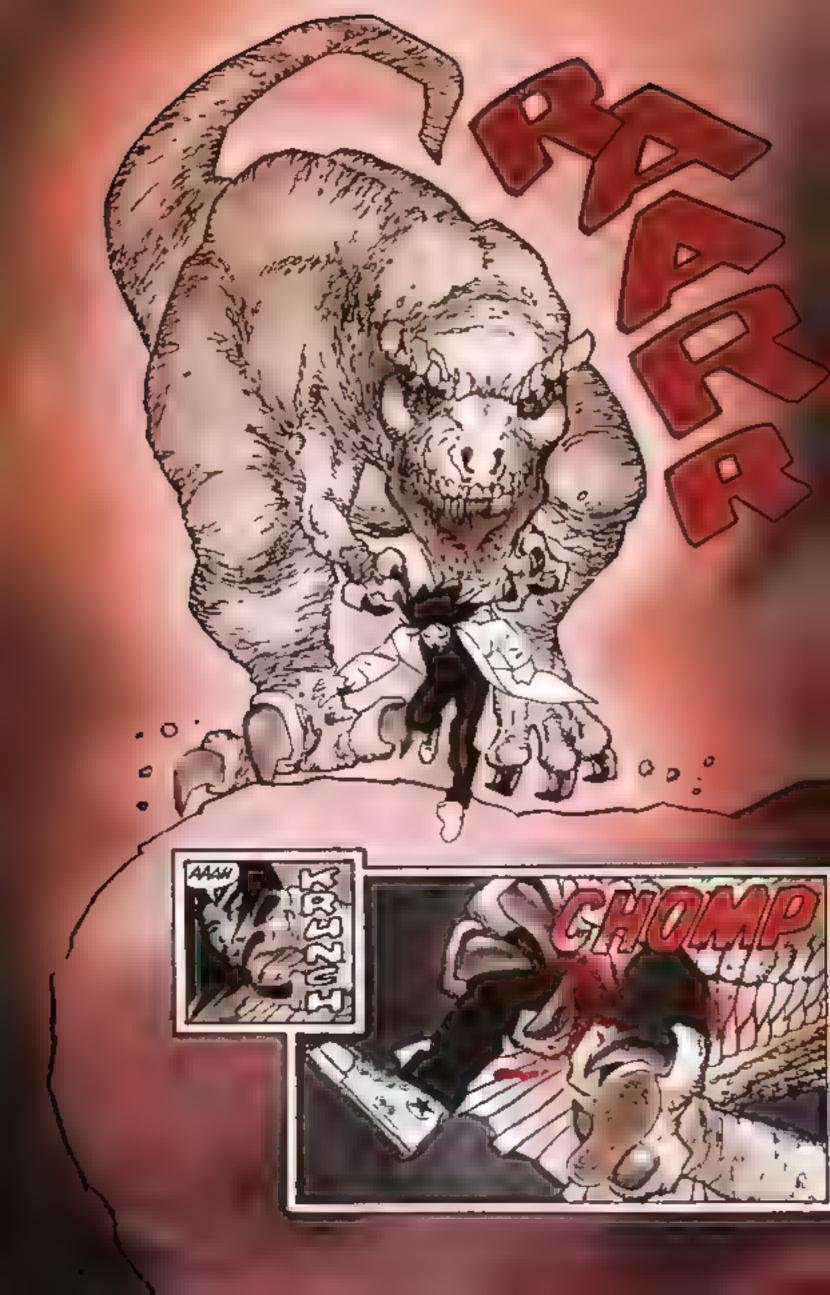
NO ESTA OCURRIENDO AM GOS '

























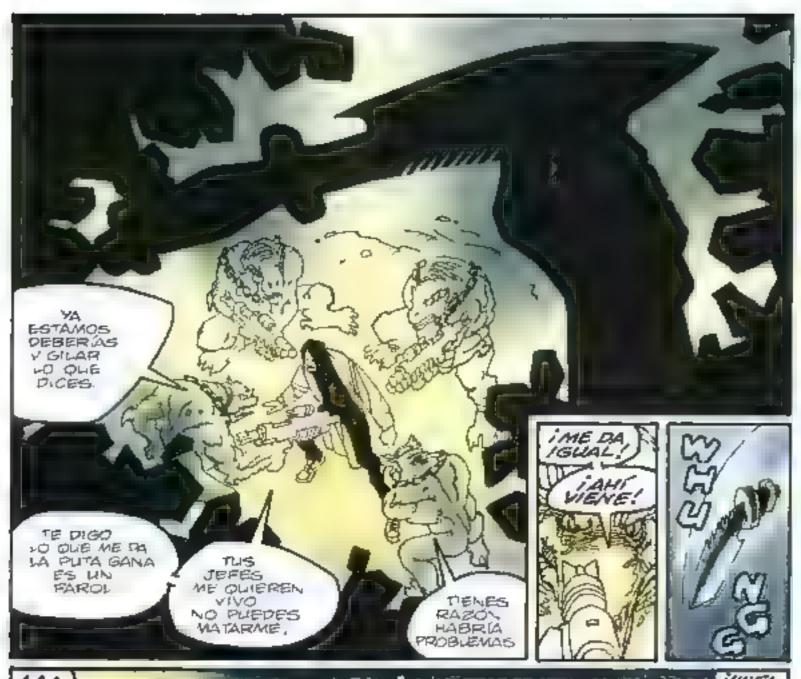




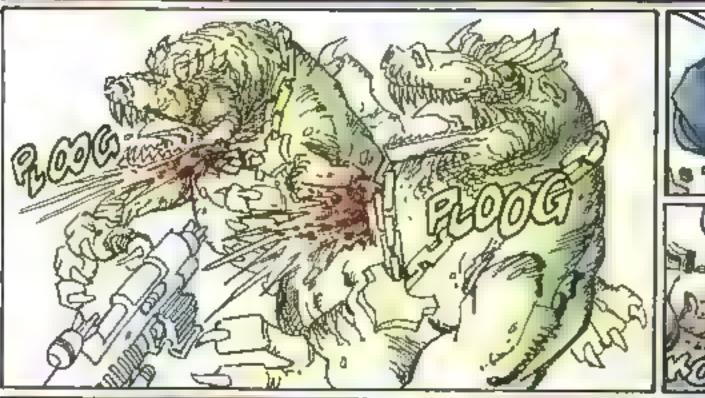
MEJOR NOS PROMOS CHICAS,

ZOH. NO



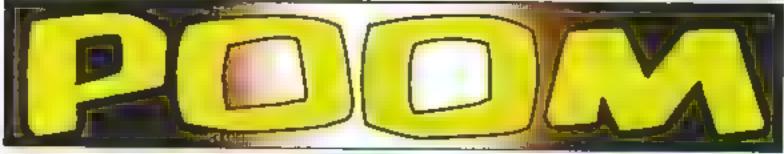




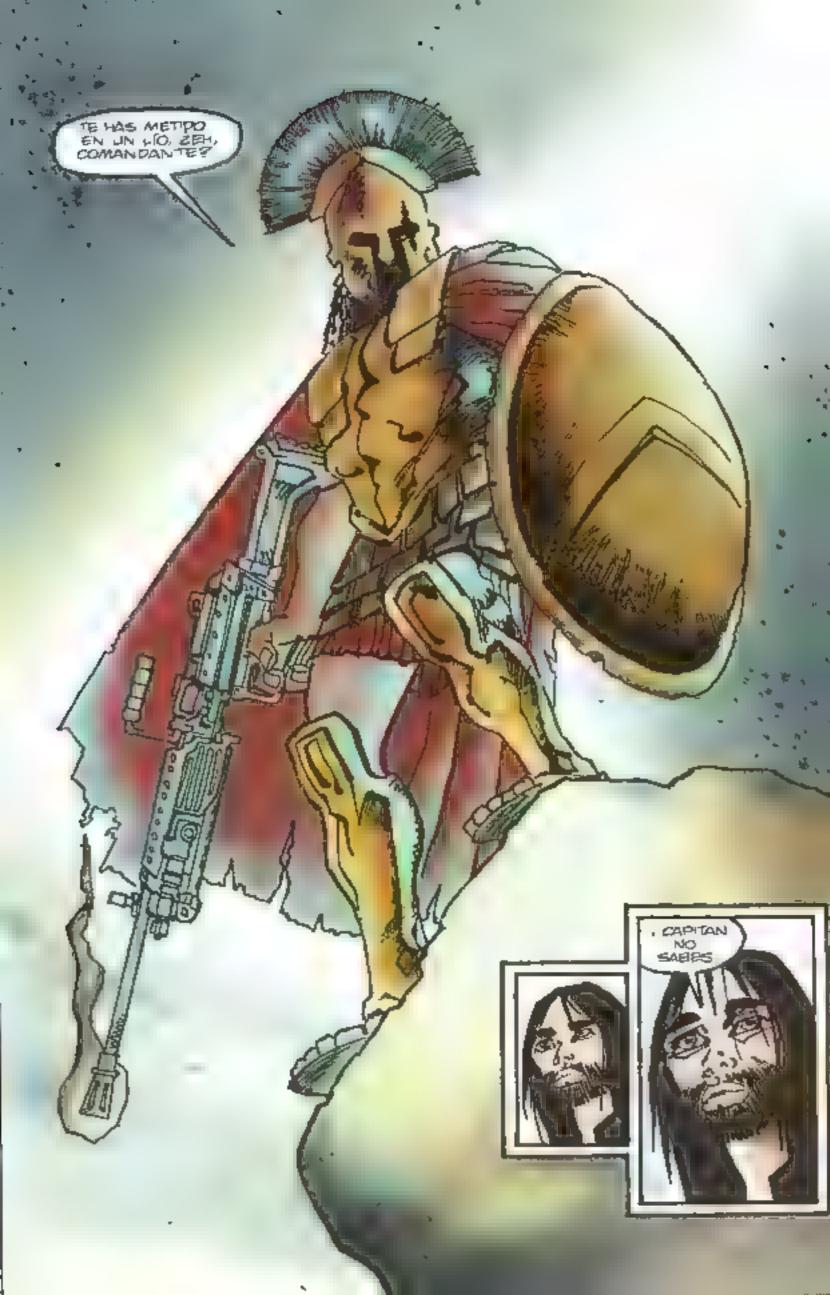




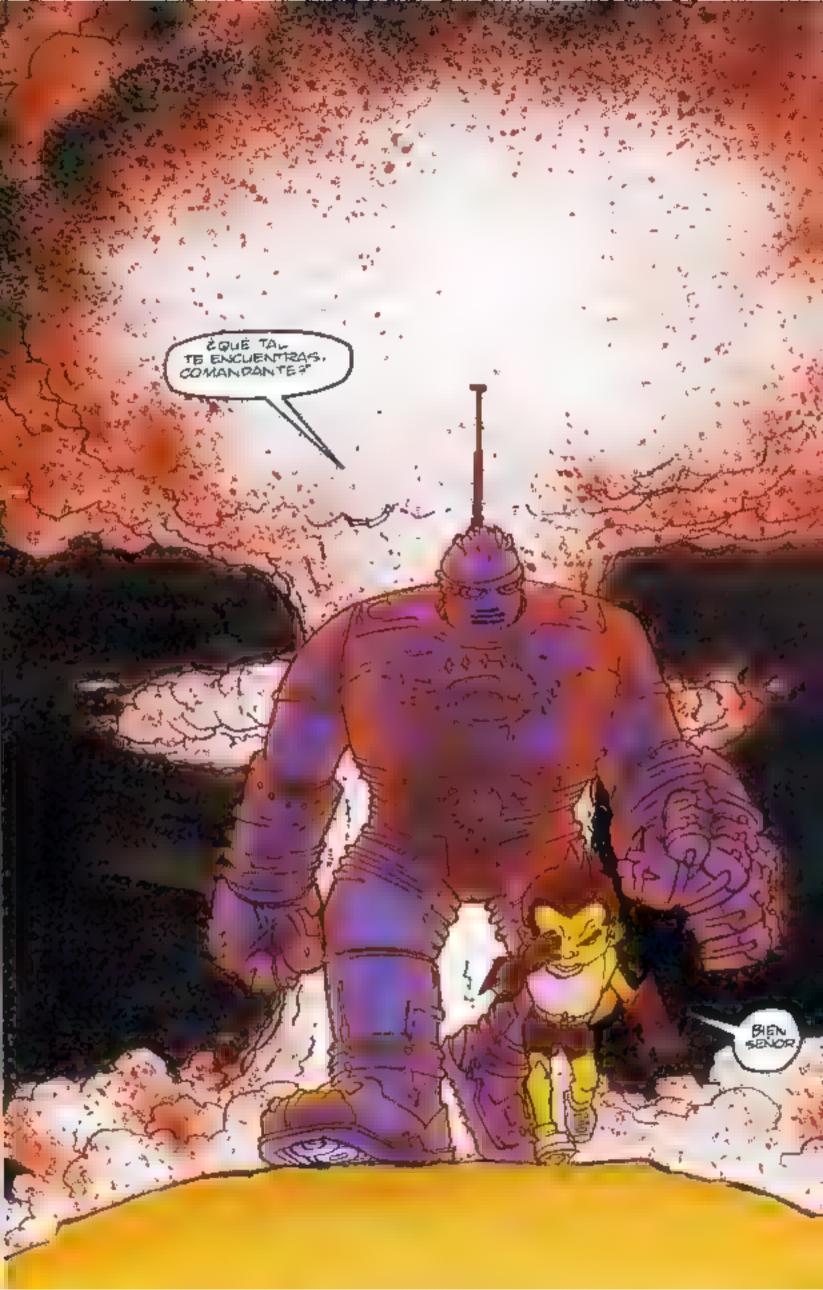




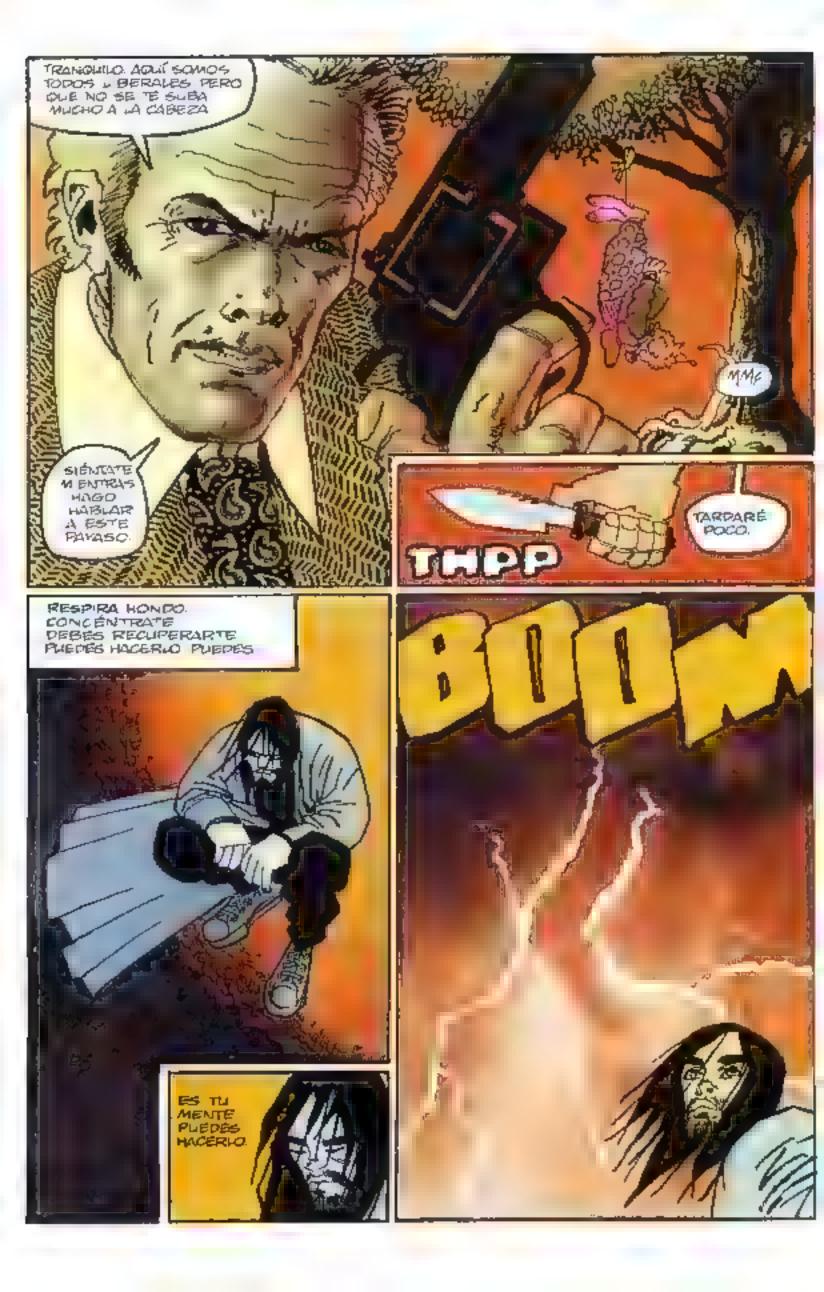


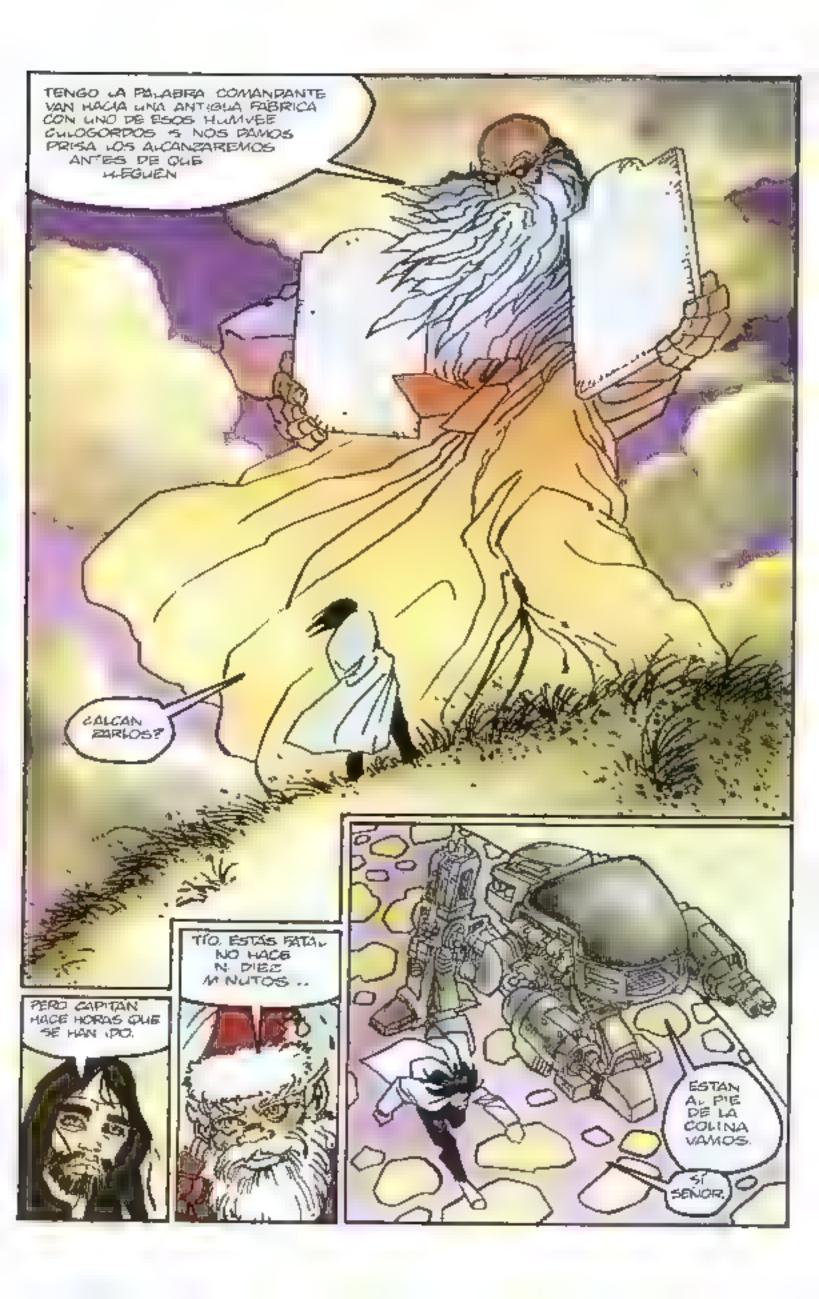










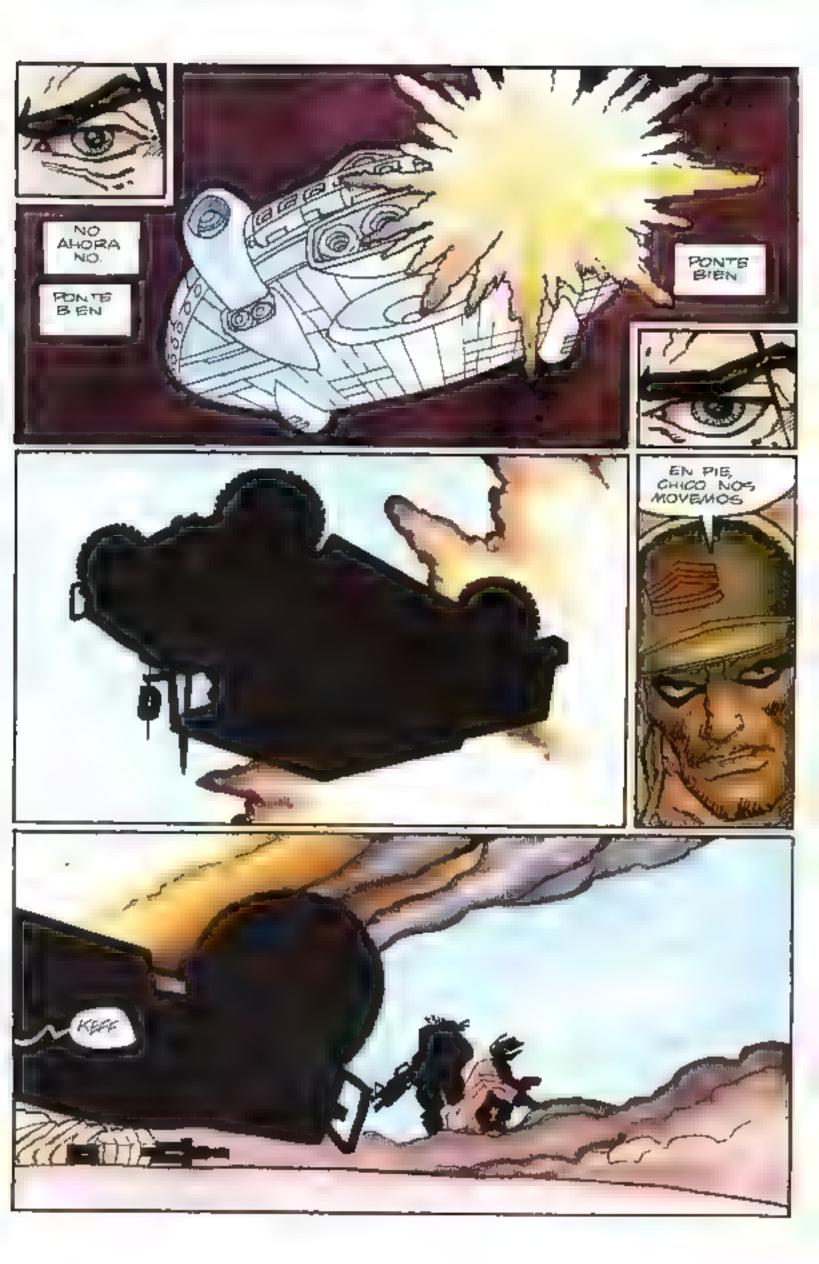


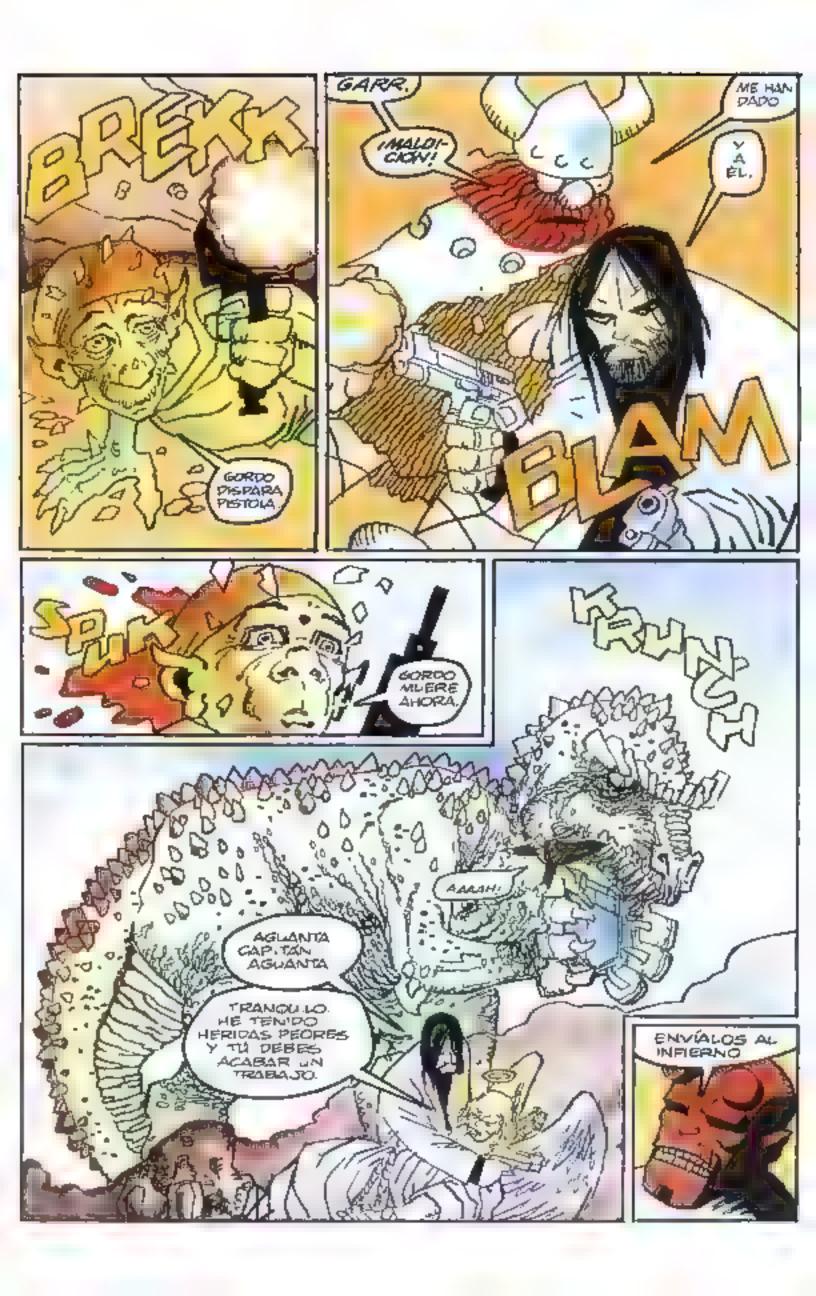








































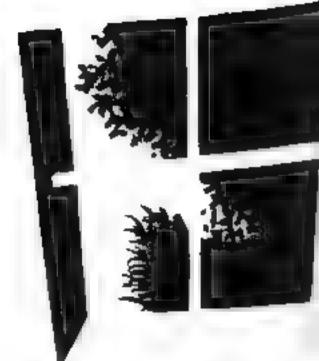






DONDEQUIERA QUE ESTÉS... TE HAGAN LO QUE TE HAGAN... AGUANTA.

> lo conseguiré. De verdar















SIEMPRE HE POONDO HABLAR CONTIGO, PAPÁ SOBRE LO QUE FUERA Y TENGO QUE DECIRLE A ALGUIEN QUE HA OCURRIDO. MAMA ME MATARÍA SI LO DESCUBRIERA. Y MIS AMIGOS. . NO ME ESCUCHARÍAN ISOY TAN ESTUPIDO! ASÍ QUE, AHÍ VA. MI HISTORIA SUPONGO QUE LA LLAMARÍA...

THE PARTY

Una historia trágica de SIN CITY.









COMO EL AGUA DEL LAVABO.







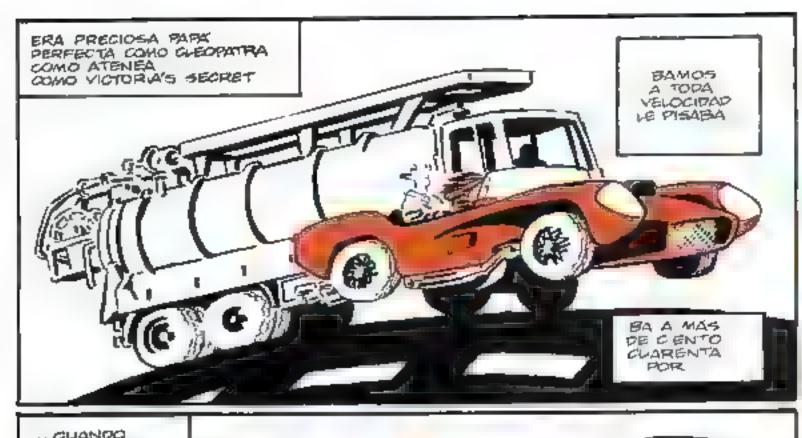
































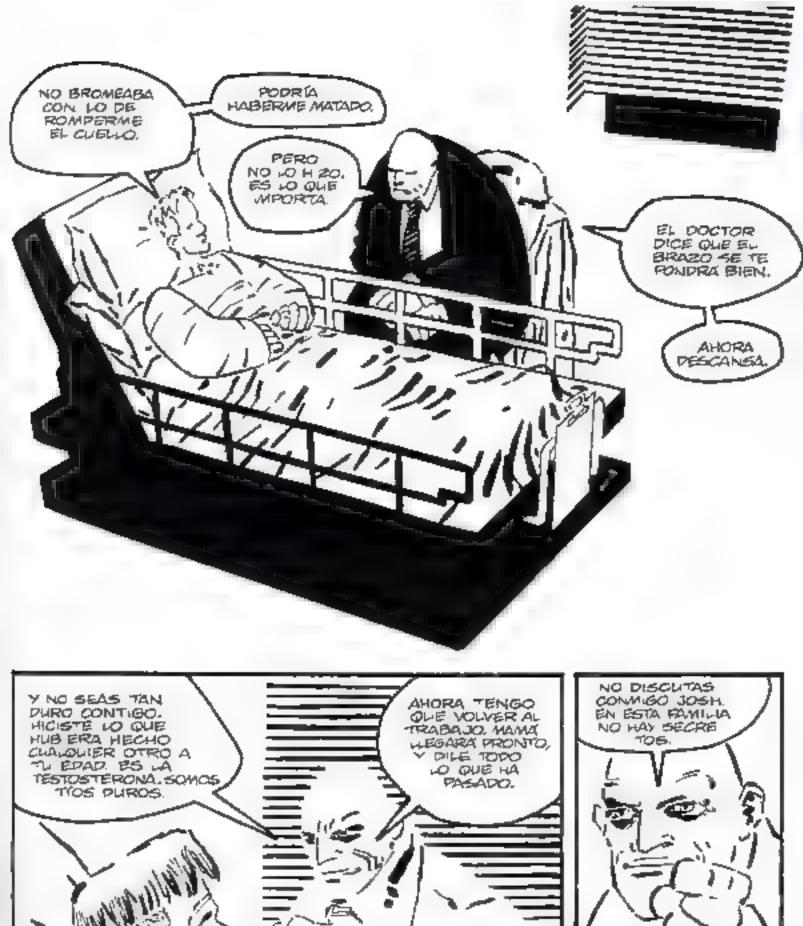








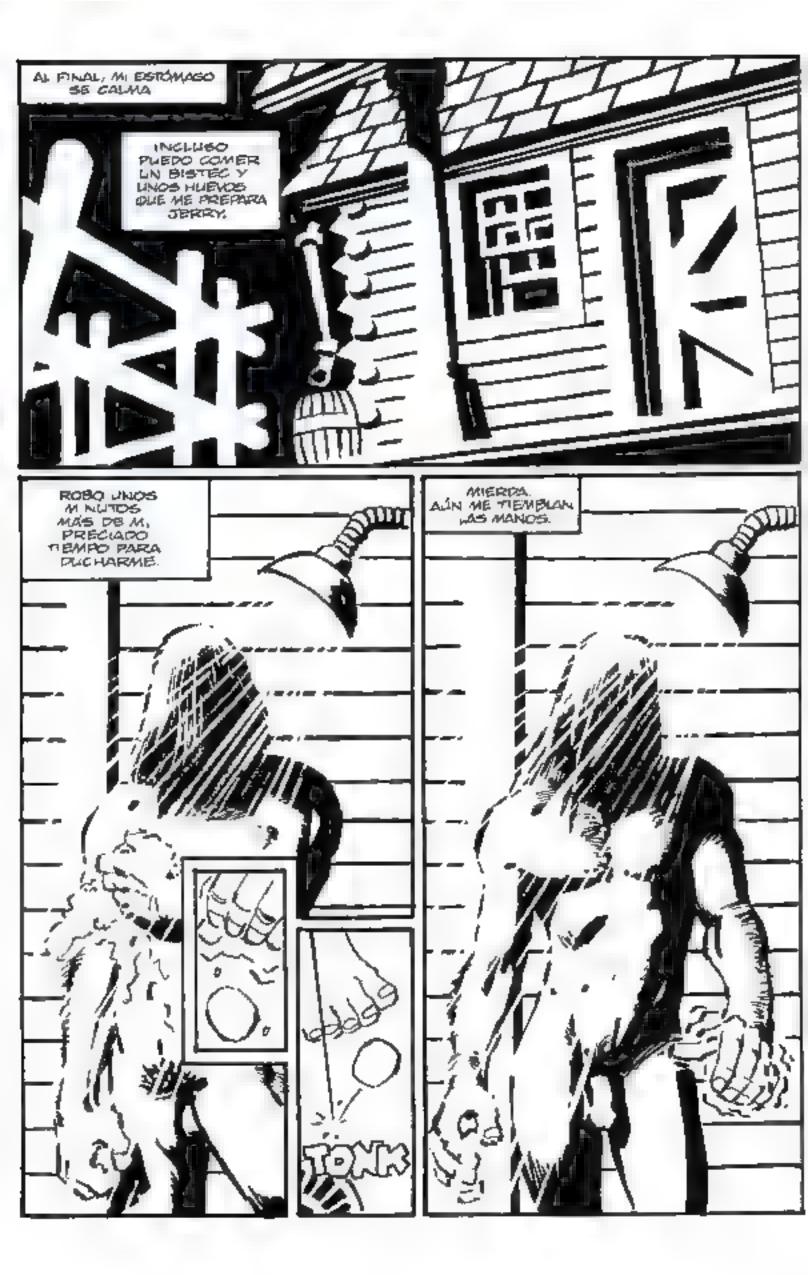






























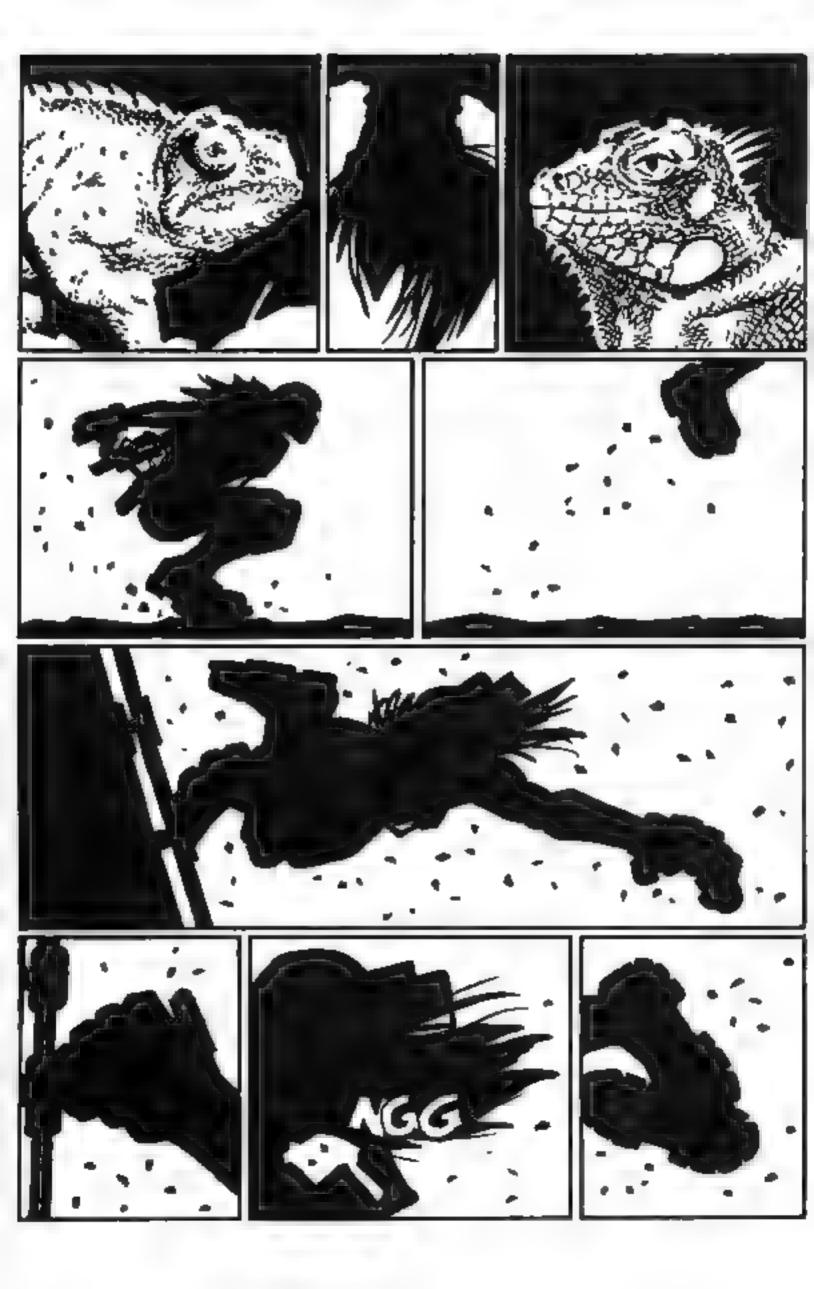


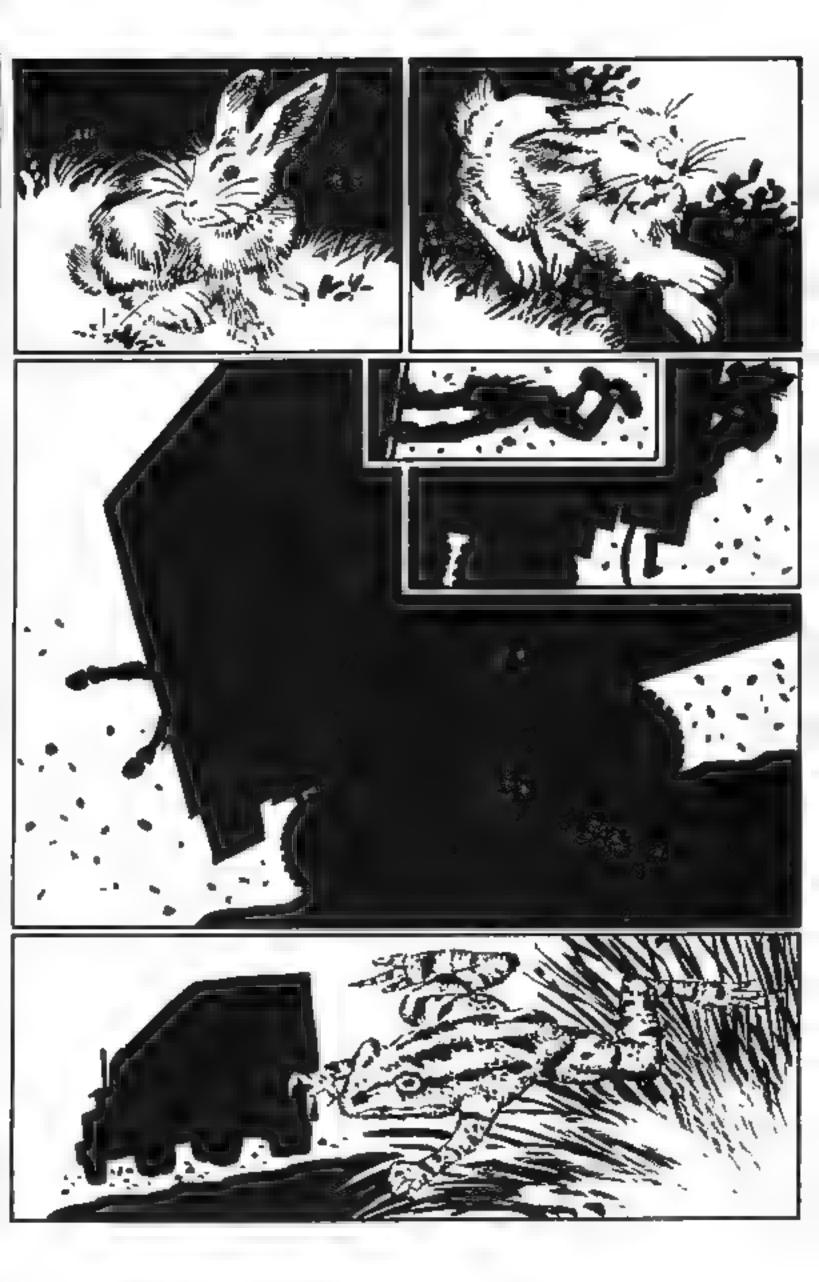


LUEGO OF





















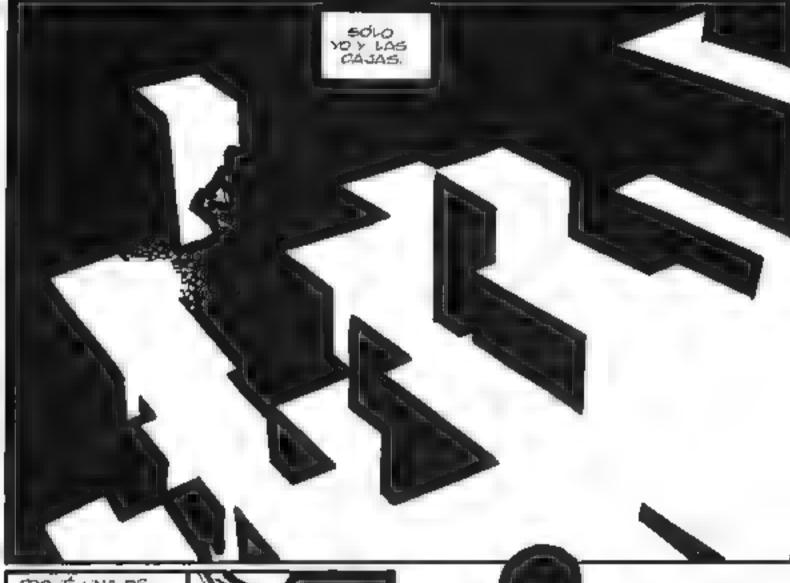














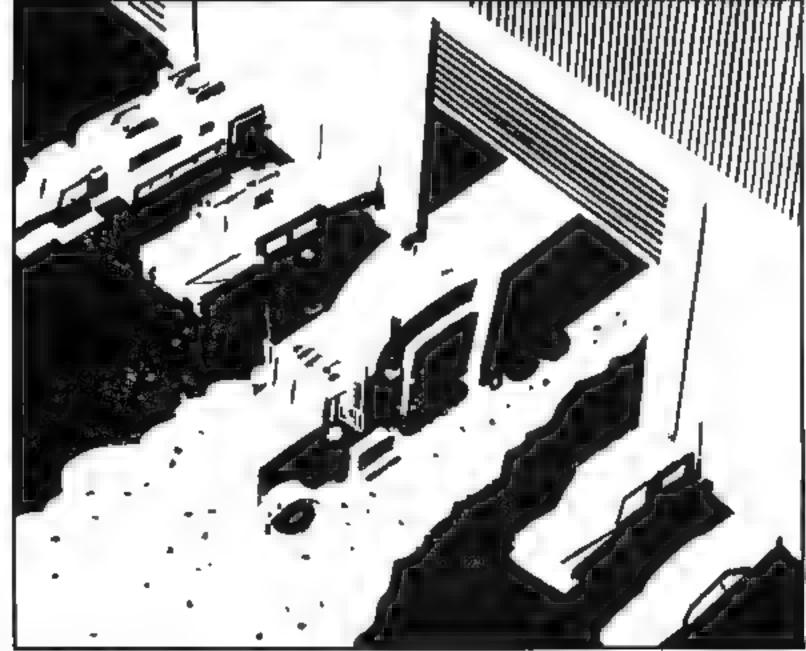




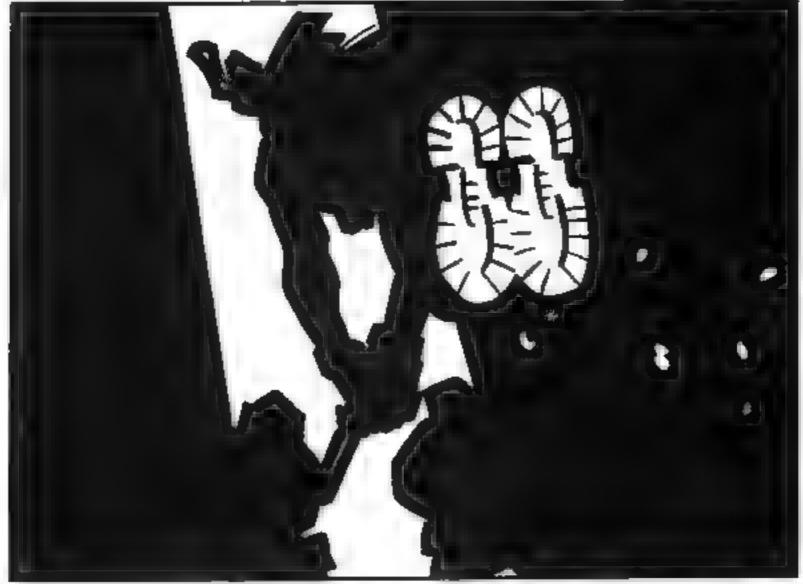
















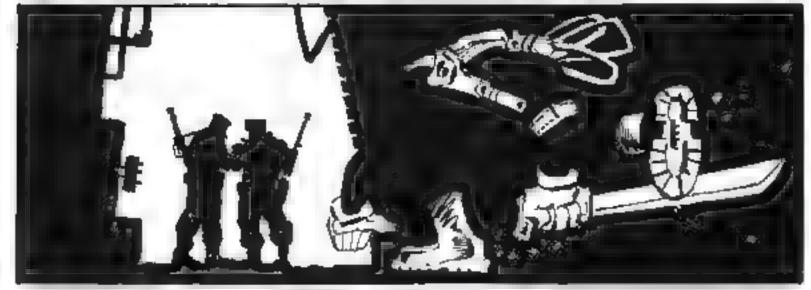


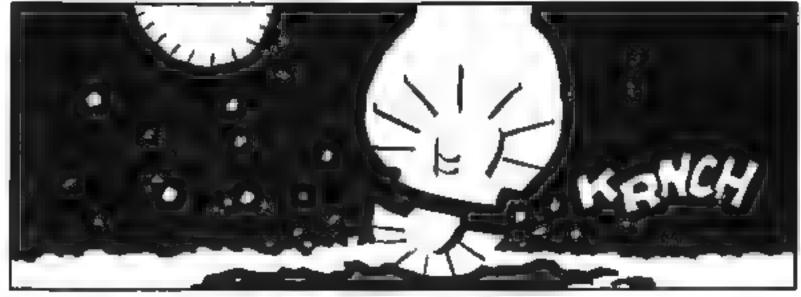










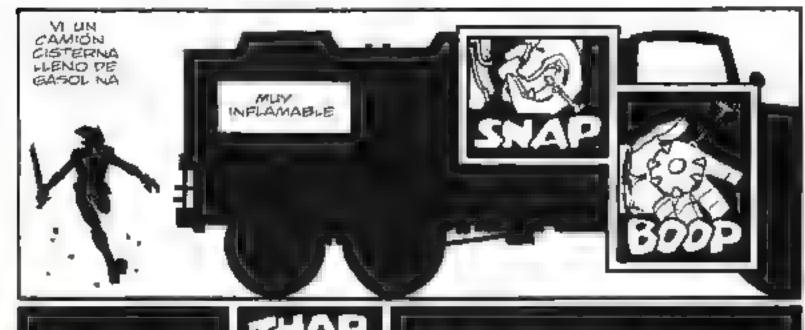




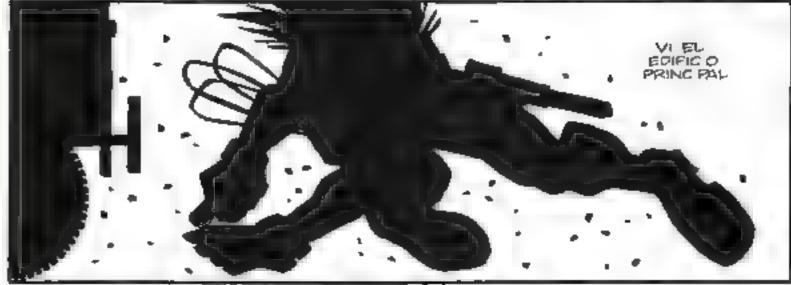


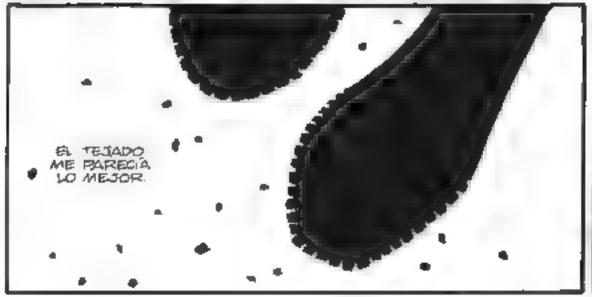
















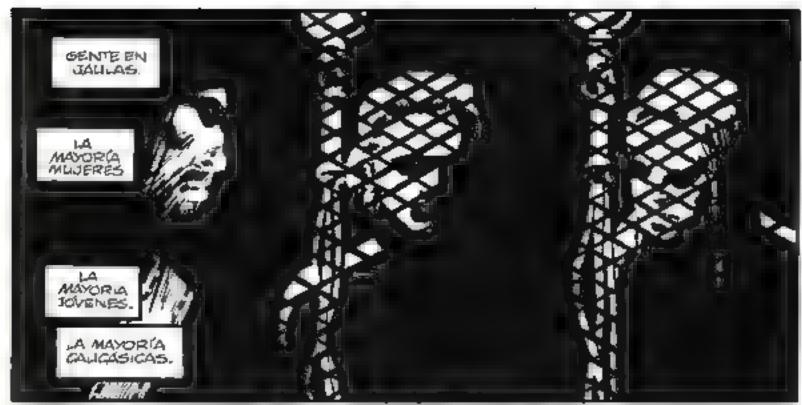




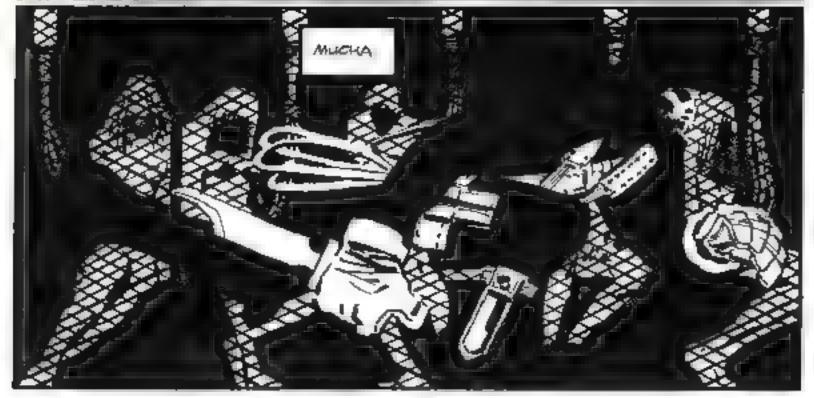






































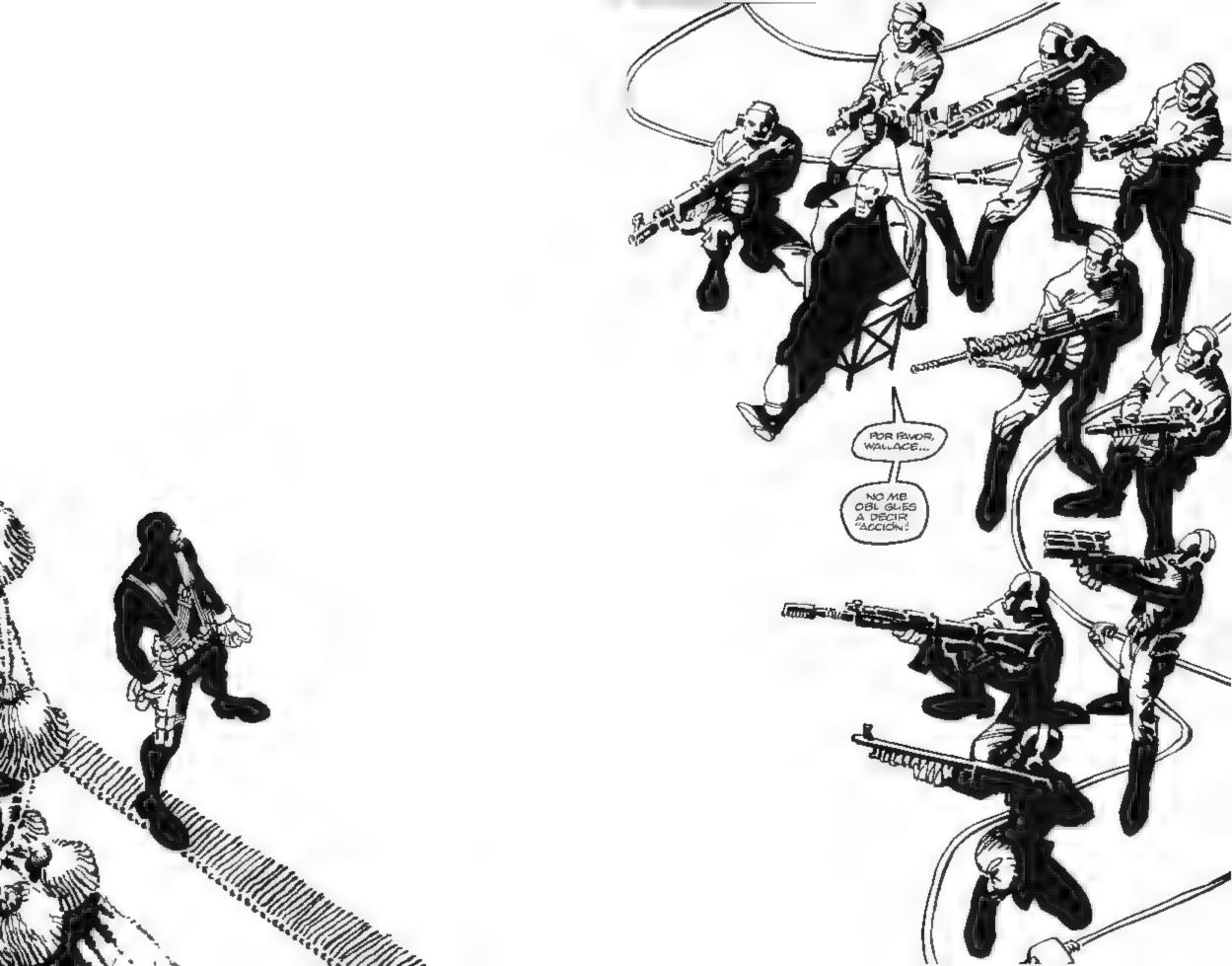




EL CORAZÓN DE LAS TINIEBLAS





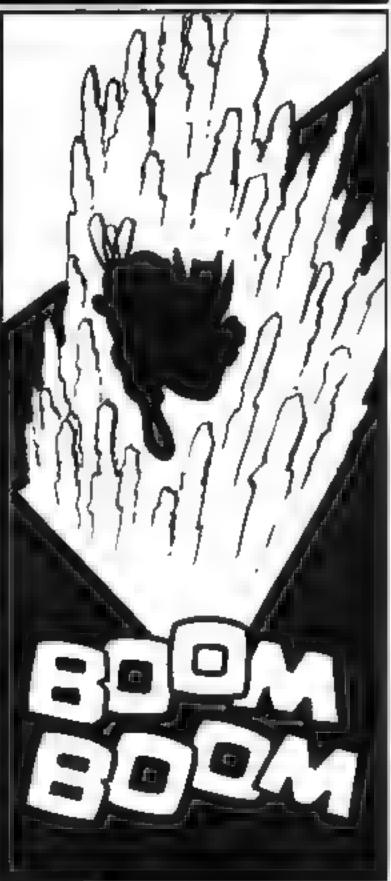








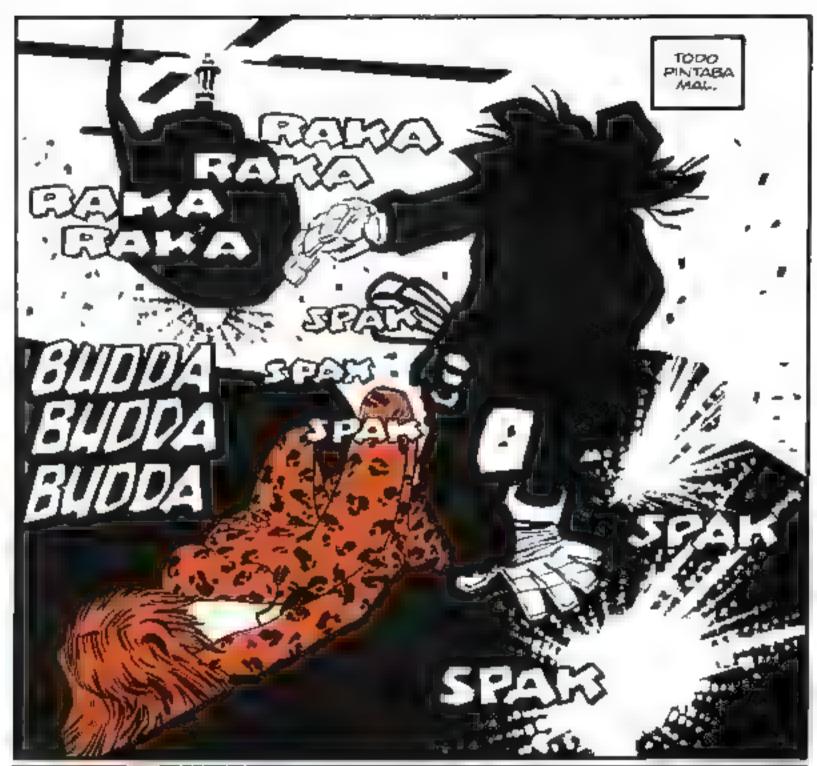














OH DIOS SON ELLOS, SABEN QUE ESTAS AQUÍ



























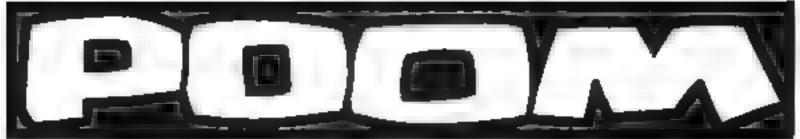


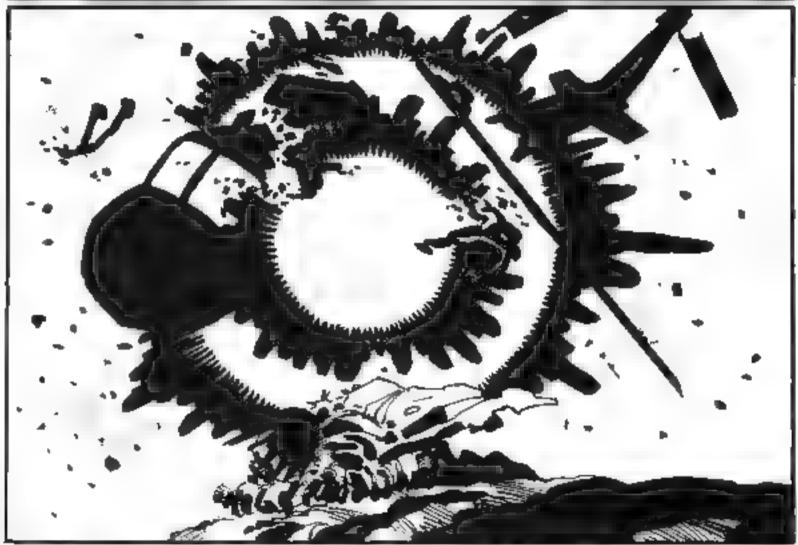


















CUIDADOS INTENS

















GALERÍA-

eduardo BARRETO



GALERÍA-

lynn **VARLEY**



GALERÍA

matt WAGNER



GALERÍA-

r.c. HARVEY



HISTORIAS DE AMOR

¿Cuándo podemos afirmar que un cómio se ha convertido en obra maestra? ¿Cuáles son las características básicas de los mejores cómios de toda la historia? Podemos apuntar algunas: la calidad de guión y dibujos; las aportaciones al medio, seguidas posteriormente por otros autores; la contemporaneidad de sus propuestas gráficas y narrativas; el reconocimiento de la critica... Si consideramos estas premisas como válidas para definir a un clásico, mejor dicho, a una obra maestra, estaremos hablando de un cómio como el Sur Curv de Frank Miller. En 1991, Frank Miller, junto a otros autores, toma una determinación vital: independizarse de los grandes monstruos editoriales y crear un nuevo sello, Legend, dentro de la editorial Dark Horse. Al mismo tiempo, la reflexión sobre su propio trabajo lo lleva a tomar unas decisiones drásticas: experimenta con el blanco y negro más puros y, a despecho de las coyunturales modas, aborda un género minoritario: el género negro.

Para muchos fue una sorpresa abrir las páginas de la revista Dum Ham Paramers y encontrarse con un autor que parecia reinventarse a si mismo. Lejos de personajes tipificados por otros, Millier aborda su primera gran obra personal, en la que tomará sus propias decisiones sin marcajes editoriales, con total libertad por un tado pero, por otro, asumiendo un riesgo artístico al abrir un camino inexplorado por él, con todas las incognitas que ello supone.

Y entonces Miller crea Secur, el escenario protagenista de sus historias: un submundo tenebroso
en el que da la sensación de que la luz del sol,
incapaz de afrontar los oscuros pecados de sus
habitantes, es repelida por esa densa nube de
almas atormentadas que pesa como una losa sobre
unos personajes pululantes. Unos personajes que
aparecen y desaparecen, envueltos en unos valores
cambiantes capaces de sacar de ellos lo peor y lo mejor.

Los hombres y mujeres de Sin Com parecen sacados de los viejos pulps policiacos de los años treinta, aquellos que escritores como Charatter, Hammett o Spittane caracterizaron en toda su crudeza. Pero aqui aparecen convertidos por obra de Miller en estereotipos de pura raza, con un destino marcado por la opresión del mundo en el que se desenvuelven. El autor americano recoge la herencia clásica del género negro para manipularia sin concesiones y extrema las dosis de sexo y violencia, al tiempo que dota de vida interior a sus criaturas, unas más tópicas que otras, pero todas ejerciendo su labor de antihéroes en un entorno que nada sabe de motices ni concesiones.

Marv, el violento gigantón descerebrado; Dwight McCarthy, el héroe de turbio pasado; Ava, la sádica mujer fatal; Roark Junior, el asesino sociópata; Hartigan, el viejo detective de puros ideales; Manute, el brutal africano; las prostitutas de Sin City, un grupo compacto y vengativo... Personajes de fondo para un lóbrego concierto en el que todos

los instrumentos suenan afinados, y componen una virtuosa música brutal que exerciza los más profundos sentimientos del ser humano.

CLAROSCURO

características sólo era posible el blanco y el negro; limpio, contrastado. Las apartaciones de littles características formas de littles características de littles de littles características de littles d

para comprender el paso adelante que da Miller con el grafismo de se fina. Las primeras historias muestran un impactante

pre impactante.

contraste entre la luz y la sombra, y prácticamente omiten la linea, lo que refuerza tanto el turbio abismo del
alma de los personajes, como la soledad en la que
viven. El grafismo busca la equidistancia entre el
foco de luz y las sombras, sumiéndolos en una
composición dramática muy expresionista a la
vez que sencilla. Los escenarios son apenas
apuntes que nos sitúan en el lugar de la
acción; es en la figura humana donde fittiles
busca la fuerza y el sentido de la historia, con
un estilo feísta, tosco en ocasiones, pero siem-

Miller, a diferencia de otros historietistas, utiliza los efectos gráficos para narrar la historia. En ocasiones, busca una sencilla puesta

en escena, mientras que en otras, nos ofrece complejas composiciones que marcan la pauta de la lectura. Consciente del formato en el que se mueve (el comic book), Miller rastrea todas sus posibilidades, y es capaz de crear unas páginas más sencillas o complejas, según el efecto que esté buscando, y se desentiende del corse de las 22 páginas para contar una historia, ya que por momentos se acerca a una estética de página y una narrativa que recuerda a la de ciertos mangas.

En ocasiones, el autor refuerza el efecto dramático de sus historias incorporando algún color puro, como el rojo o el azul, en una muestra de su libertad creativa y de su ánimo de experimentación, que le ha llevado a sorprendernos prácticamente en cada nueva entrega de limitar. Porque, entre la primera recopilación de la serie y este limitar en muestra finitar ha recorrido un largo camino gráfico y narrativo que le ha llevado a comandar una vanguerdía estilística imitada hasta la saciedad, avanzando en el complejo camino del blanco y el negro masta finitara insospechados fiace tan solo diez anos.

Desde aquella primera historia de Si GTV hasta esta última incursión en la ciudad del pecado (con aventuras tan sólidas y extraordinarias como, entre otras.

zar y reflexionar sobre el medio, aportando un virtuosismo y una tècnica que ha cambiado para siempre los recursos gráficos y narrativos del cómic.

Por esto, y por todo lo que hemos dicho hasta ahora, Ser Gerre es una de esas obras que ya pueden calificarse de clásicas, de obras maestras, sin temor a caer en el exceso ni a resultar demaslado exagerados.

Y esto Miller lo ha conseguido buceando en un enclave incómodo y poco dado a la ternura pero, en el fondo, lleno de romance, como el propio creador de Sei Corr se ha encargado de decir: "Todas las historias de Sei Corr son, de una u otra forma, historias de amor."

Albert Pens'

